

Persistenz und Validierung aus dem UML-Modell gewinnen?

Vorstellung der Referenten



- Darko Palic (Fa. Xenovation)
 - Seit Anfang 90er in EDV-Betrieb, Automatisierung und Monitoring
 - Schwerpunkte seit 1999:
 - IT-Architekturen / technische PL in Enterprise-Projekten (Java & C#)
 - Software-Projektautomatisierung (Releasebuilds, Integrationstests, Codegenerierung)
 - Rational Team Concert (ALM-Beratung)
 - Performancetunings und proaktives Monitoring



- Michael Schulze (Fa. T-Systems)
 - Softwaretechnik-Studium an der Uni Stuttgart
 - Seit 2001 Java-Entwickler und Architekt bei T-Systems
 - Schwerpunkte: JEE-Architekturen, technische PL

Kooperationsprojekt zwischen T-Systems und Xenovation

Ziel Generatoransatz zur Effizienzsteigerung der Softwareentwicklung



Die Agenda

- Motivation, Lösungsansatz und Ziele
- Toolchain
- Persistenzgenerierung
- Generierung von Validierungen
- Live- und Featuredemo
- Praxiserprobung
- Ausblick
- Überraschung



Motivation (1/2)

Herausforderungen

- Verkürzte Produkteinführungszeiten
- Steigender Kostendruck
- Steigende Qualitätsanforderungen
- Wiederholte Lösung von Standardproblemen
- Fehlende oder veraltete Dokumentation

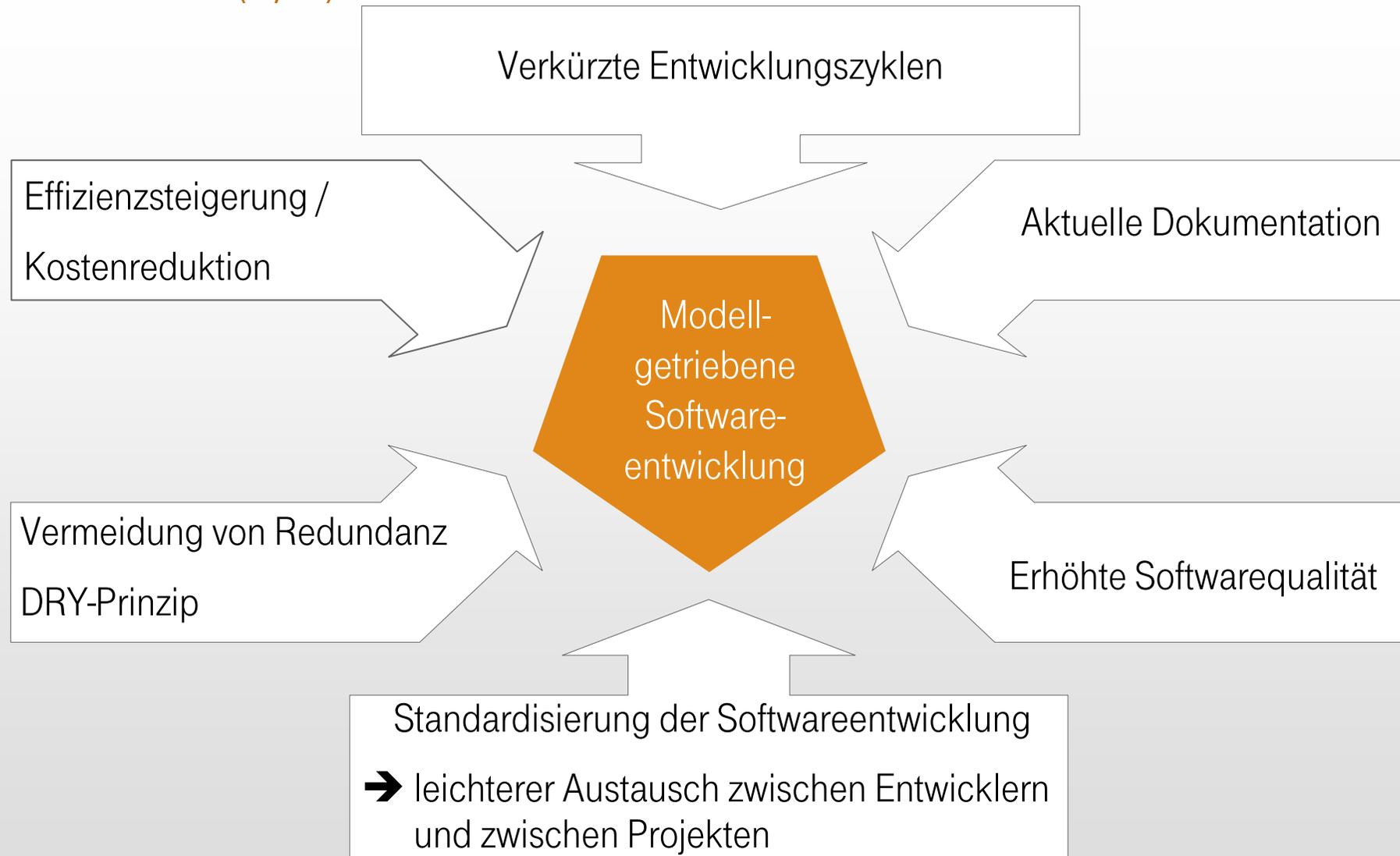
Lösungsansätze

- Verlagerung der Entwicklung in Niedriglohnländer
 - Schwerpunktverlagerung Richtung Design und Architektur in Hochlohnländern
- Standardisierung
- Etablierung von Blueprints
- Komponenten-Vereinheitlichung,
- Prozessverbesserungen
 - XP
 - Scrum

Steigerung der Produktivität durch methodisches Vorgehen
Modellgetriebene Softwareentwicklung (MDSD)



Motivation (2/2)



Lösungsansatz und Ziele

Anforderungen

- Generatoren adressieren Standardprobleme im Softwareprojektalltag
- Sehr enge Anlehnung an entstehenden bzw. bestehenden Standards
- Einstiegshürden sehr gering halten (KISS)

Ausgrenzungen

- Keine reine MDA-Lösung
 - aus Modell entsteht keine vollständige Anwendung
 - UML soll IDE nicht ersetzen
- Keine komplette Eigenentwicklung (hohe Wiederverwendung von OpenSourceSoftware)

Lösungsansatz

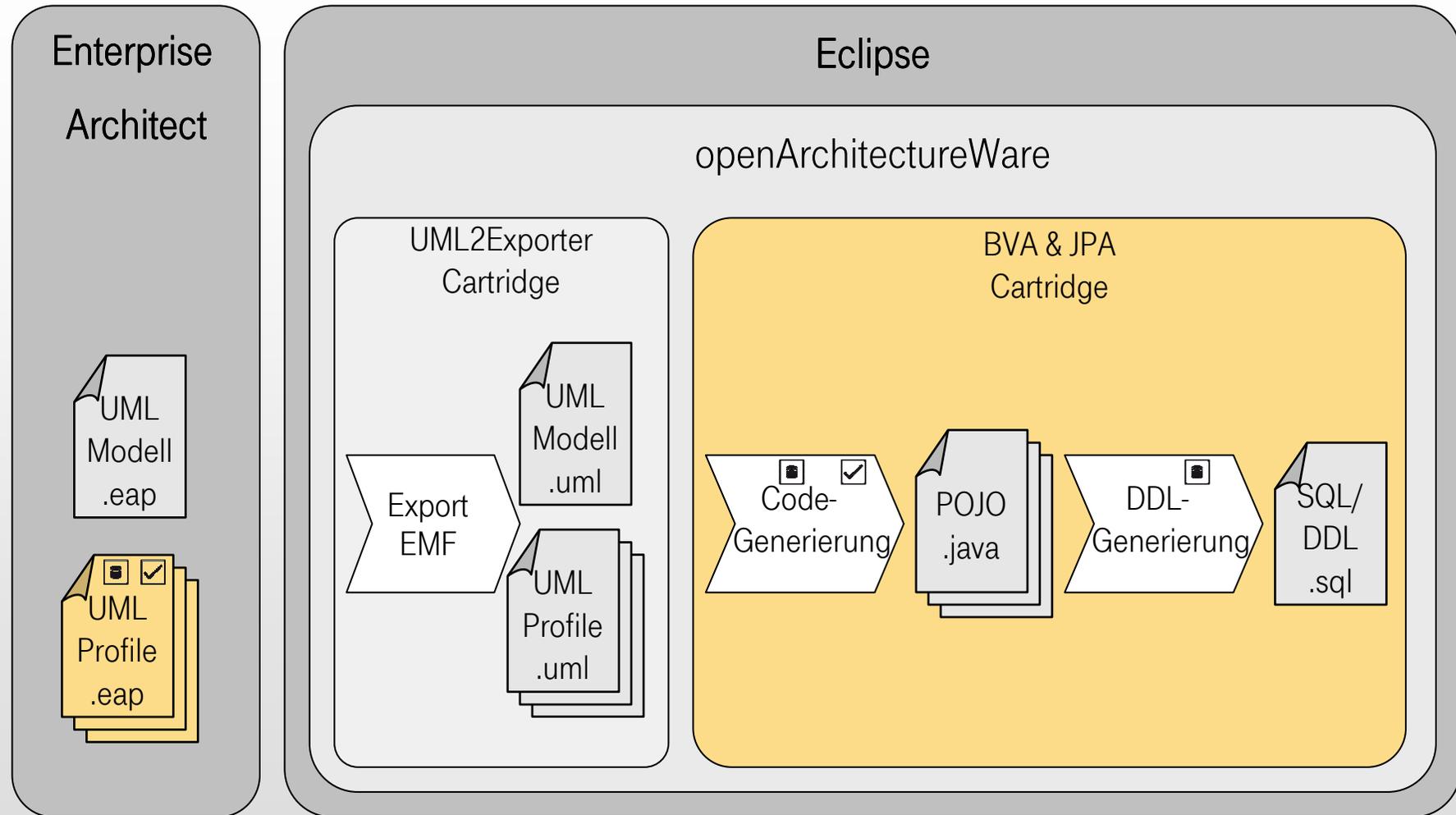
- Vorhergehende Marktanalyse verschiedener Generatorframeworks
- Aufbau der Toolchain
- Entwicklung der Generatoren für Persistenz und Datenvalidierung
- Erprobung des Ansatzes in Bestandsprojekten

- openArchitectureWare (Generator)
- Fornax (Generatorkomponenten)
- Projektvorgabe EnterpriseArchitect

- UML 2.x (Modell)
- JavaPersistence API (Persistenz)
- Bean Validation API (Datenvalidierung)

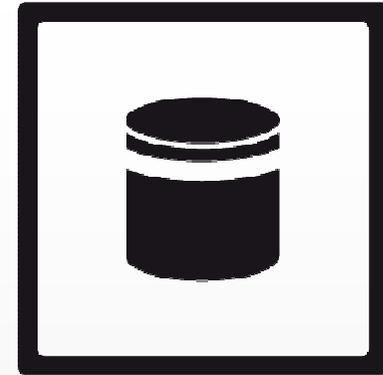


Realisierung der Toolchain



Persistenzgenerierung

JPA-Cartridge



- Generierung von
 - Java-Klassen mit JPA-Annotationen aus UML-Klassen und UML-Stereotypen
 - SQL/DDDL-Skripten
 - Standard-DAOs für CRUD
 - Integration mit Derby für lokale Tests
- Aus einem einfachen UML-Modell wird der Standardfall generiert. (Convention over Config)
 - hierfür ist kein großes DB/SQL-Wissen notwendig
 - DB-Admins / SQL-Profis können in den Generierungsprozess eingreifen, um Optimierungen einfließen zu lassen



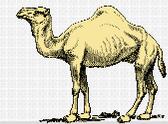
Generierung von Validierungen BVA-Cartridge



- Generierung von
 - Java-Klassen mit Validierungs-Annotationen nach Bean Validation API (BVA - JSR-303)
 - Hilfsmethoden für Aufruf der Validierungsregeln
- Validierungsregeln im UML-Modell hinterlegt
- einheitliche und konsistente Datenvalidierung für die GUI, Datenbank und Schnittstellen
- kann mit dem JPA-Cartridge kombiniert eingesetzt werden



Live- und Featuredemo



Features im Überblick

- Vorkonfigurierte Toolchain

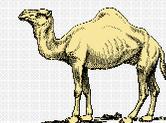
JPA-Cartridge

- UML-Profil
- Entitäten mit JPA-Annotationen
- 1:n- und n:m-Beziehungen
- unterstützt Vererbung (one table per class hierarchy)
- **unterstützt fachliche (composite) und technische Schlüssel**
- Anpassung des DB-Mappings mit Tagged-Values
- DAO mit CRUD-Operationen
- Generierung der DDL



BVA-Cartridge

- UML-Profile
- Validierungs-Annotationen nach JSR-303
- **unterstützt anwendungsspezifische Validatoren**
- Gemeinsam mit JPA-Cartridge verwendbar



Herausforderung während der Umsetzung

Enterprise Architect

- exportiert selbst kein EMF-Modell, daher
 - Export über EA-Java-API mit UML2Exporter (SourceForge-Projekt) nach EMF
 - Erfahrungen und Bugfixes in UML2Exporter mit eingeflossen
- Kein Export gleich benannter Tagged-Values
- Keine Wert-Listen bei Tagged-Values

openArchitectureWare

- Hohe Einstiegshürde
- Debugging möglich aber schwierig
- Javabasic-Cartridge kommt mit mehrfach vererbten Stereotypen nicht zurecht
 - Modell-to-Modell Transformation in EMF notwendig



Herausforderungen aus der Praxiserprobung

JPA-Cartridge

- Erprobung in Bestandsprojekt zur Angebotskalkulation von Nutzfahrzeugen in Arbeit
 - Sanfte Migration bei Weiterentwicklungen
 - Notwendige Vorarbeiten
 - WebSphere 6.1 (JDK 1.5, JPA)
 - Parallelbetrieb JDBC/OJB/JPA



BVA-Cartridge

- Erprobung im Bestandsprojekt für Gebrauchtfahrzeugverkauf
 - Reverse-engineertes Modell führt EA und UML2Exporter an seine Grenzen
 - Integration in Buildprozess schwierig (Windows)



Fazit

Persistenz und Validierung aus dem UML-Modell gewinnen?

Neuprojekt: Ansatz problemlos umsetzbar

Bestandsprojekt: kann Umsetzung schwieriger werden

- Mögliche Probleme bei Einführung in Bestandsprojekten
 - Aufwand für das UML-Modell kann hoch werden
 - Evtl. Re-Engineering erforderlich, um Klassenmodell dem Generatormodell anzupassen
- Vorteile für Bestands- und Neuprojekte
 - UML ist für sehr großen Personenkreis inzwischen bekannte Notation
 - Zentrale Doku der Validierungsregeln und Persistenzinformationen im Modell
 - Effizienz gesteigert, da manuelle Arbeit durch Generierung ersetzt wird
 - DRY: Mapping, Java-Code und DDL werden konsistent generiert

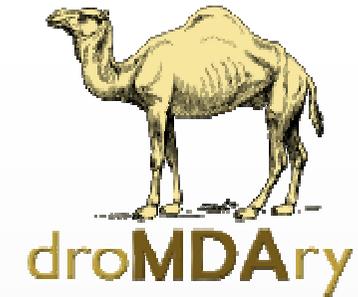


Ausblick

- Offene Punkte
 - JPA
 - **Bidirektionale Beziehungen**
 - Weitere Vererbungsstrategien
 - Vollständiger Support für JPA 2.0
 - **Migrations-DDL**
 - BVA
 - Export von gleich benannter Tagged-Values
 - Unterstützung von Listen in Tagged-Values
 - **Unterstützung von Validatoren-Gruppen**
- Weitere Ideen
 - Portierung von oaw 4.3 nach oaw 5
 - **Support für weitere UML-Tools (z.B. MagicDraw)**
 - Generieren von JavaScript-Validatoren für Webapplikationen
 - Generatoren für weitere Sprachen (C#, C++, OpenC, JME)
 - Generator für Unit-Tests



Veröffentlichung / Community



droMDAry

- Generatoren werden mit Open Source-Lizenz veröffentlicht
- Wird aktiv in Projekten eingesetzt, weitere Anwender erwünscht
- Weitere Informationen bei SourceForge
 - <http://www.droMDAry.org>
 - <http://droMDAry.sourceforge.net>
 - Forum, Mailingliste, Wiki

Lizenz: EPL



Vorstellung aller Beteiligten

Diplomanden

- Manuel Renz
BVA
(RZSystems)
- Matthias Ziegler
JPA
(RZSystems)



Anwendungsprojekte

- Michael Schulze
JPA
(T-Systems)
- Jochen Berger
BVA
(T-Systems)



Betreuer

- Darko Palic
Technische Betreuung
(Xenovation)
- Volker Rügner
Unterstützung techn. Betreuung
(Freelancer)
- Matthias Meusel
Organisatorische Betreuung
(T-Systems)



Fragen ?



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit.



Motivation (1/2)

Unterschiedliche Begriffsdefinition „Entwickler“

Selbstbild Entwickler

- nicht nur "Implementierer,, sondern auch
 - Designer & teilweise Architekt
- Fachkonzeptionist oder zumindest sehr akribischer Reviewer der Fachkonzeption
- Analyst
- oft auch noch Tester
- Kosten meist zweitrangig, da ideale Lösung angestrebt wird
- Doku nicht das Lieblingswerk

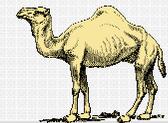
Entwickler aus Sicht des Managements

- Implementierer
- Skillverlagerung Richtung Design und Architektur vom Entwickler gewünscht
- Kostendruck durch Mitbewerber
- Häufige Motivation für Verlagerung der Implementierung in günstigere Schwellenländer
- Doku zwingend erforderlich für Verlagerung



Lösungsansatz und Ziele (1/2)

- Ansatz: Wenn Generatoransatz in Bestandsprojekt möglich ist, dann ist Integration in Neuprojekte möglich → Konkrete Umsetzung eines MDSD-Ansatzes in Bestandsprojekten.
 - Lösungsansätze adressieren Standardprobleme in Projekten.
 - Persistenz
 - Datenvalidierung
 - Aufbau einer Toolchain mit vorgehender Evaluierung der auf dem Markt befindlichen Tools
 - Aufbau entsprechender Generatoren
- Ausgrenzungen
 - keine eierlegende Wollmilchsau
 - Generator erstellt aus UML keine vollständige Anwendung
 - UML-Editor soll IDE **nicht** ersetzen
 - das Rad nicht neu erfinden
vorhandenes wiederverwenden (z.B. aus dem OSS-Umfeld)



In progress

Lösungsansatz und Ziele (2/2)

- Anforderungen
 - Eine einfache Toolchain mit minimal erforderlichen Eigenentwicklungen
 - Generatoren für Standardprobleme im Softwareprojektalltag
=> Werkzeugkasten für verschiedene Probleme
 - Einstiegshürden sehr weit nach unten ziehen (KISS)
=> Wunsch: keine Einstiegshürde
 - sehr enge Anlehnung an entstehenden oder bestehenden Standards
=> daher auch die Wahl UML als Basis
 - Berücksichtigung vorhandener Tools und Standards auf dem Markt
 - openArchitectureWare (Generator)
 - Fornax (Generatorkomponenten für POJOs)
 - Bean Validation API (BVA) mit Ref-Impl: hibernate-validation
 - Java Persistence API (JPA) mit Ref-Impl: hibernate
 - Projektvorgabe: Enterprise Architect

