

◀ Kotlin *kontra* Java ☕

Braucht man 2026 überhaupt noch Kotlin?



Erst Code oder erst Analyse?

Was wollt ihr zuerst sehen?

Was sind eigentlich unsere Kriterien für Code?

Kriterien für Code

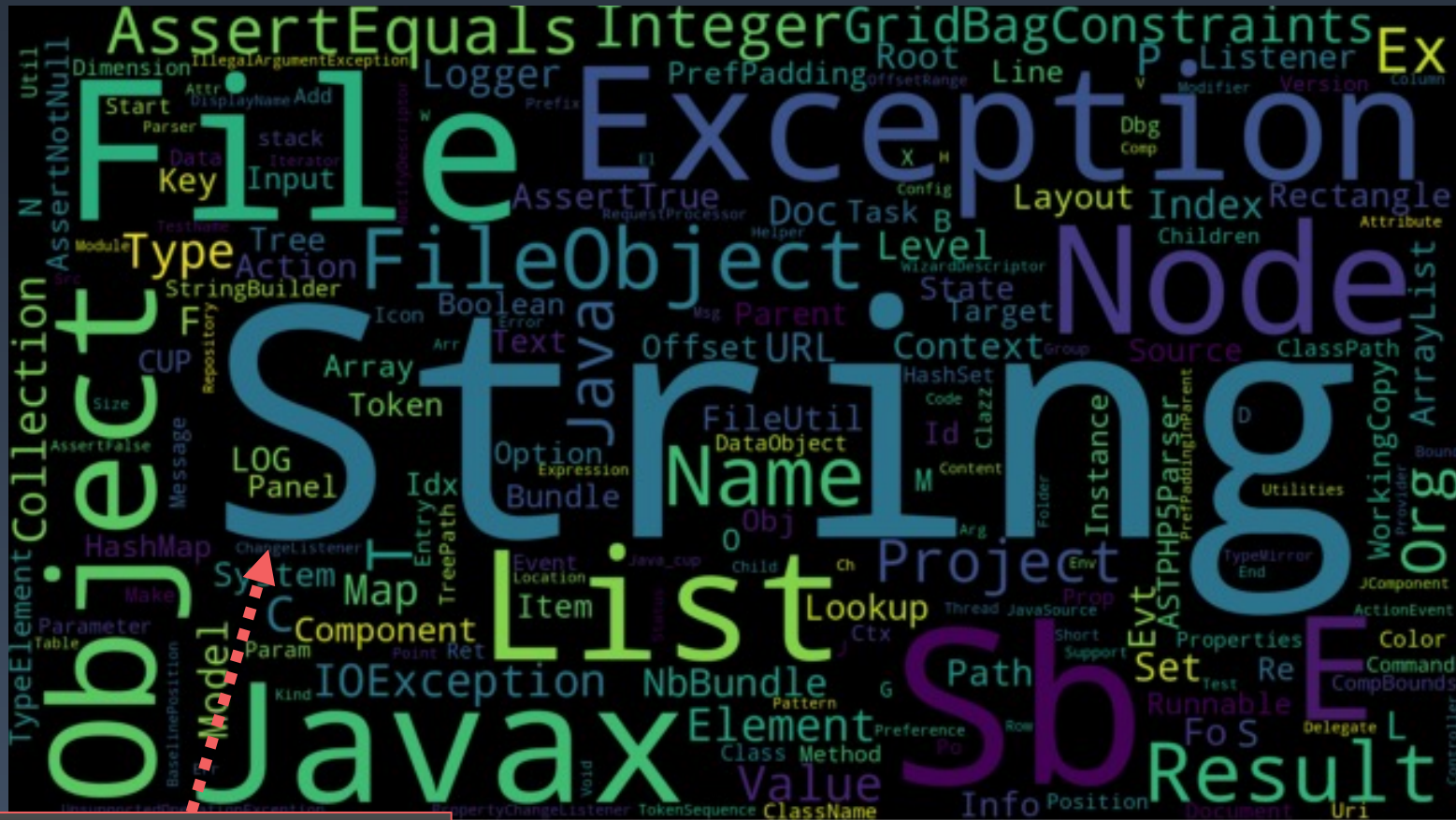


Kotlin	Java
?	?
?	?
?	?
?	?
?	?

Code liest sich wie Fachprosa
(null-)Sicherheit zur Compile-Zeit
Kurz & knapp
Interoperabilität mit Platform
Erweiterte Nebenläufigkeit

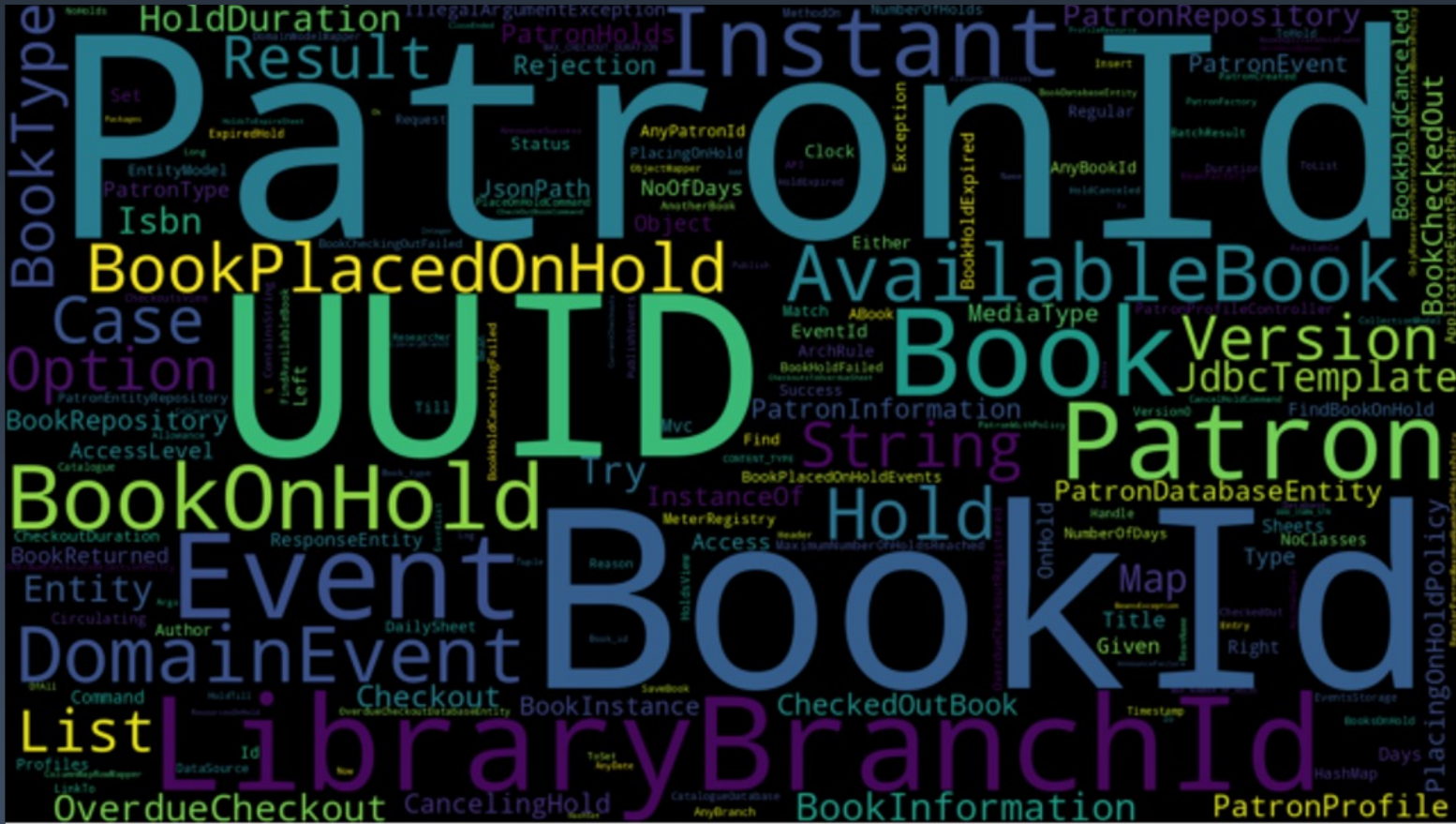
Ein Wort der Warnung

Sowas versuche ich zu vermeiden



Stringly oder Strongly Typed?

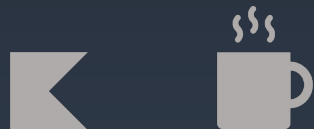
Ich programmiere gerne typsicher



Live-Coding

Wie sonst Programmiersprache bewerten.

Kriterien für Code



Kotlin	Java
↑↑	↗
↑↑	↗
↑↑	↗
↑↑	↑↑
↗ Überall suspend	↗ Nicht so schick; Structured Concurrency nicht final

Code liest sich wie Fachprosa
(null-)Sicherheit zur Compile-Zeit
Kurz & knapp
Interoperabilität mit Platform
Erweiterte Nebenläufigkeit

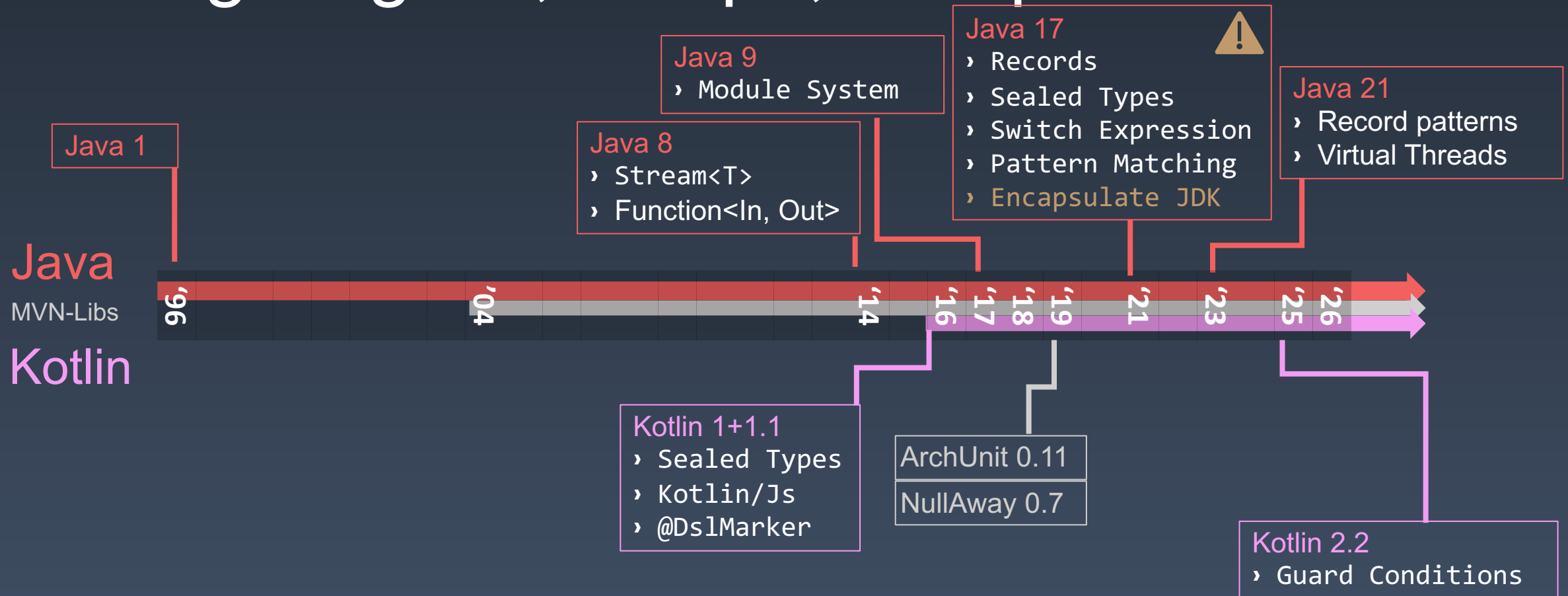
Kriterien für Ökosysteme



	Kotlin	Java
Langlebigkeit, Tempo, Kompatibilität	?	?
Verfügbarkeit von Entwicklern	?	?
IDE-Unterstützung	?	?
Performance	?	?
Ausgereifte Bibliotheken und Frameworks	?	?
Eine Sprache für alles (bonus)	?	?

**Fundament: Passt zum
Einsatzzweck**

Langlebigkeit, Tempo, Kompatibilität



Verfügbarkeit von Entwicklern?

Github PR + SO Activity

Redmonk 01-2025¹

1. JavaScript
2. Python
3. Java
- [...]
14. Kotlin
- [...]
19. Rust

Interest (Search, Jobs, ...)

IEEE Spectrum 2025²

1. Python (1)
2. Java (0,50)
- [...]
13. Kotlin (0,13)
14. Rust (0,13)

Survey: done extensive work?

StackOverflow 2025³

1. JavaScript (69%)
- [...]
8. Java (30%)
- [...]
14. Rust (15%)
15. Kotlin (12%)

¹ <https://redmonk.com/sograzy/2025/06/18/language-rankings-1-25/>

² <https://spectrum.ieee.org/top-programming-languages-2025>

³ <https://survey.stackoverflow.co/2025/technology>

Kotlin IDE Support ist massiv besser geworden durch offiziellen LSP

				
	IntelliJ	Eclipse	VS Code	(Neo)Vim (and other editors)
	✓	✓	✓ by Microsoft ¹ or Oracle	(✓) Community maintained ²
	✓	✓ by JetBrains	(✓) JetBrains LSP pre-alpha ³ ~ community (un)maintained	✗ did not find maintained plugin

LSP: Language Server Protocol

Kotlin IDEs: <https://kotlinlang.org/docs/kotlin-ide.html#eclipse>

¹ <https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=vscjava.vscode-java-pack>

² <https://github.com/nvim-java/nvim-java>

³ <https://kotl.in/lsp>

Beide bieten genug Performance¹

bench.b Execute Brainf***

1,012s Rust
1,111s C/gcc
1,188s Java
1,227s Kotlin
1,247s Go
1,367s C#/.NET Core

2,777s Scala
3,150s NodeJs
9,575s Python/pypy

Base64 encode/decode

0,663s NodeJs
0,875s Rust
0,918s C/gcc
1,433s Java
1,531s Scala
1,567s Kotlin

1,659s Go
2,494s C#/.NET Core
3,249s Python/pypy

Matmul Multiply matrixes

3,034s C/gcc
3,064s Rust
3,107s Java
3,153s Go
3,197s Kotlin
3,201s NodeJs
3,263s Python/pypy

3,295s Scala
4,890s C#/.NET Core

¹ <https://github.com/kostya/benchmarks?tab=readme-ov-file#tests-execution>
s= Sekunden Java=JDK23, Kotlin=2.0.21, Scala=3.5.2, C#=Core 4x oder8?
What (Staged) means: <https://github.com/kostya/benchmarks/issues/485>
Alternative1: <https://programming-language-benchmarks.vercel.app/>

Alternative2: <https://benchmarksgame-team.pages.debian.net/benchmarksgame/index.html>

Alternative 3: <https://sites.google.com/view/energy-efficiency-languages/results?authuser=0>

Multiplattform Java?

Es gibt Projekte:

- iOS/Android: Gluon¹ (third-party)
- iOS/Android: OpenJDK Mobile² (experimentell)
- Web: CheerpJ³ (third-party)
- Web: Graal Web Image Target⁴ (experimentell)

Aber nichts offizielles und oft auf JavaFx aufbauend

¹ <https://gluonhq.com/products/javafx/>

² <https://openjdk-mobile.github.io/openjdk-mobile/> und <https://openjdk.org/projects/mobile/>

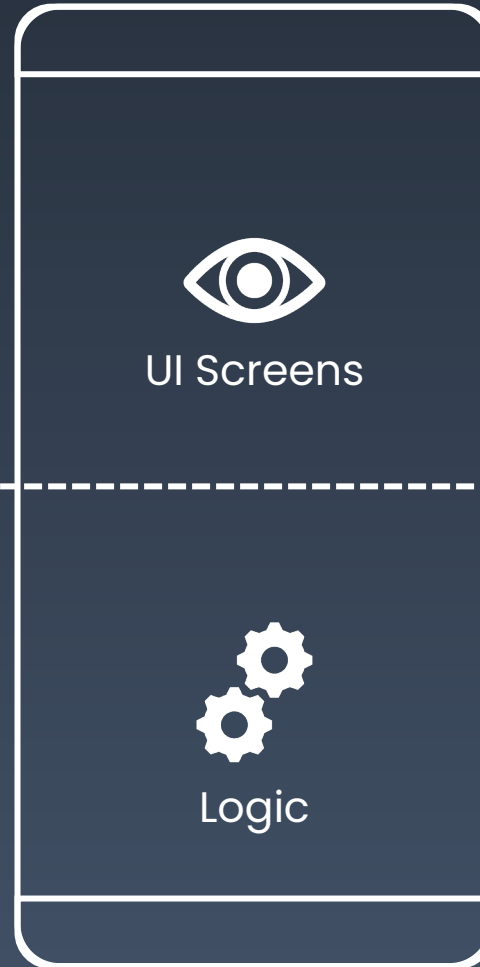
³ <https://cheerpj.com/>

⁴ <https://www.graalvm.org/latest/reference-manual/web-image/>

Multiplatform mit Kotlin

Compose
Multi
Platform
(CMP)

Kotlin
Multi
Platform
(KMP)



Man muss nicht alles mit Kotlin bauen



Kotlin ist ein bisschen umfangreicher



Kotlin Multiplatform

Go cross-platform without compromising performance, UX, or code quality



Android



iOS



Web



Desktop



Server

Kriterien für Ökosysteme



	Kotlin	Java
Langlebigkeit, Tempo, Kompatibilität	↑↑	↑↑
Verfügbarkeit von Entwicklern	↑↑	↑↑
IDE-Unterstützung	↑↑	↑↑
Performance	↑↑	↑↑
Ausgereifte Bibliotheken und Frameworks	↑↑	↑↑
Eine Sprache für alles (bonus)	↗ CMP iOS noch jung	⇒ Nur logic, nur WASM

**Fundament: Passt zum
Einsatzzweck**

Kriterien für Programmiersprachen

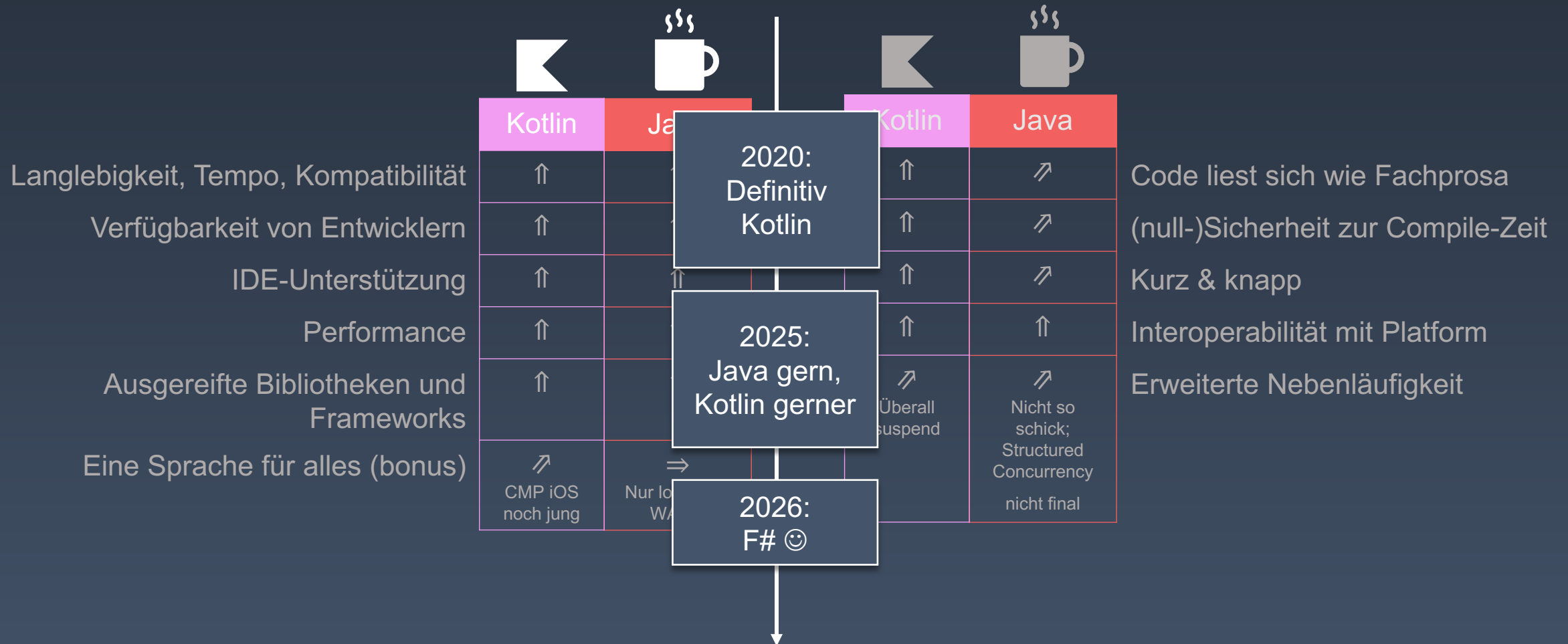
	 	 
	Kotlin	Java
Langlebigkeit, Tempo, Kompatibilität	↑↑	↑↑
Verfügbarkeit von Entwicklern	↑↑	↑↑
IDE-Unterstützung	↑↑	↑↑
Performance	↑↑	↑↑
Ausgereifte Bibliotheken und Frameworks	↑↑	↑↑
Eine Sprache für alles (bonus)	↗ CMP iOS noch jung	⇒ Nur logic, nur WASM

 	 
Kotlin	Java
↑↑	↗
↑↑	↗
↑↑	↗
↑↑	↑↑
↗ Überall suspend	↗ Nicht so schick; Structured Concurrency nicht final

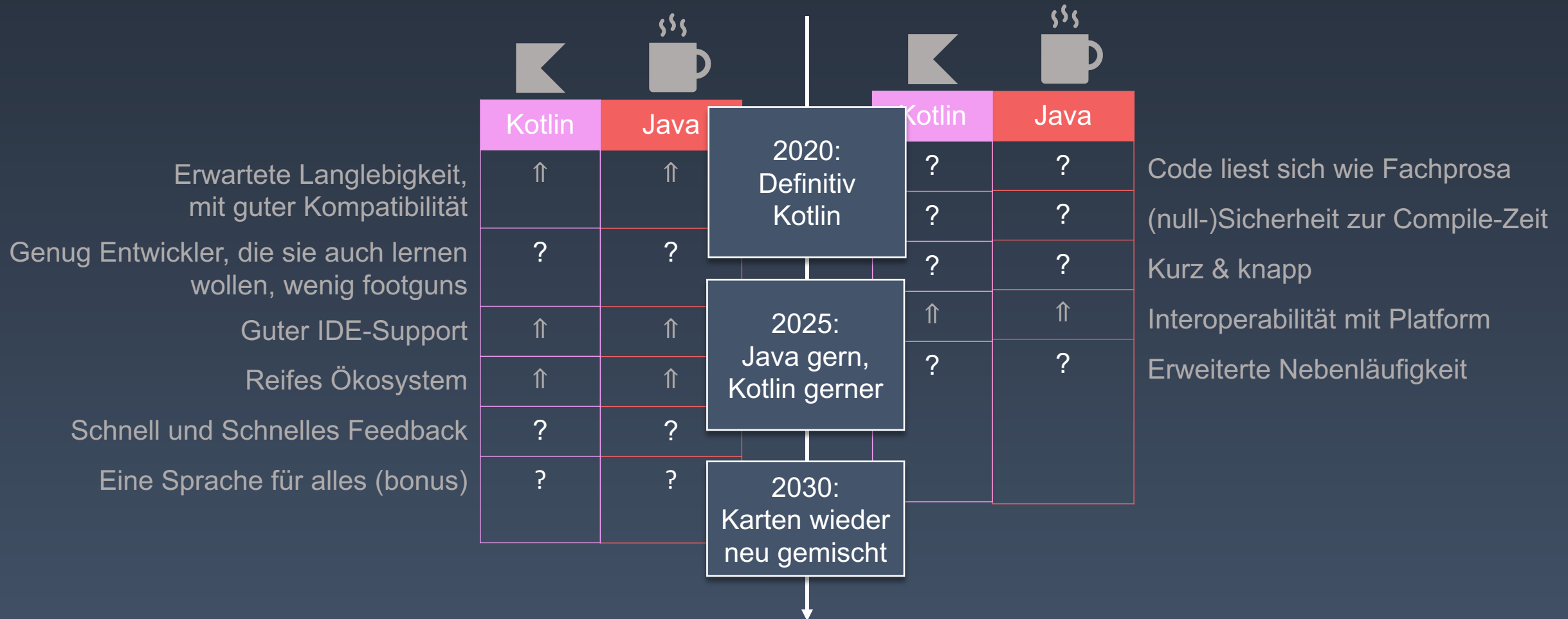
Code liest sich wie Fachprosa
(null-)Sicherheit zur Compile-Zeit
Kurz & knapp
Interoperabilität mit Platform
Erweiterte Nebenläufigkeit

**Fundament: Passt zum
Einsatzzweck**

Braucht man 2025 überhaupt noch Kotlin?



Braucht man 2030 überhaupt noch Kotlin?



Alles nochmal detailliert als Artikel-Serie



Teil 1/5 auf Deutsch



<https://javapro.io/de/kotlin-kontra-java-teil-1-oekosystem/>



Part 1/5 in English



<https://javapro.io/2026/04/16/kotlin-kontra-java-part-1-ecosystem/>

Gerne auf diese
Themen ansprechen



Dankeschön

Kontakt



Richard Gross (er/ihm)



IT Sanierung



Hypermedia



Programmier-
Sprachen



richargh.de



richargh.de



[richargh](https://in.linkedin.com/company/richargh)



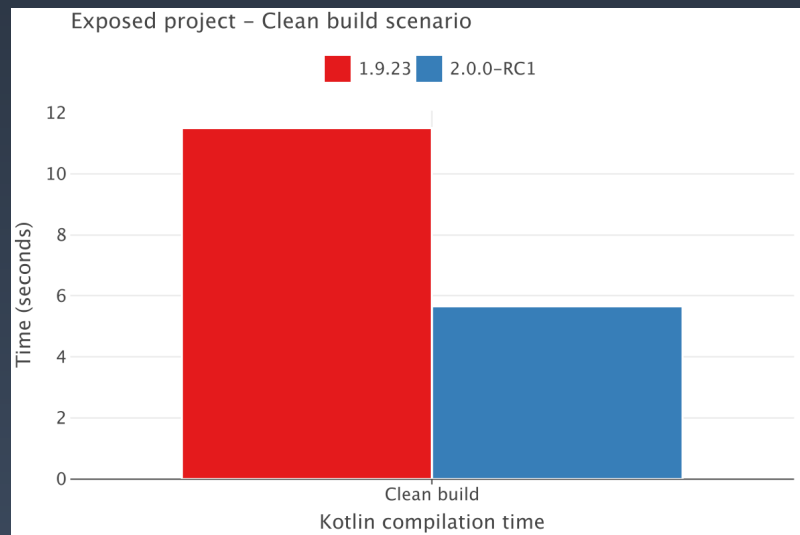
Arbeitet für maibornwolff.de/

Code <https://github.com/Richargh/kotlin-kontra-java>

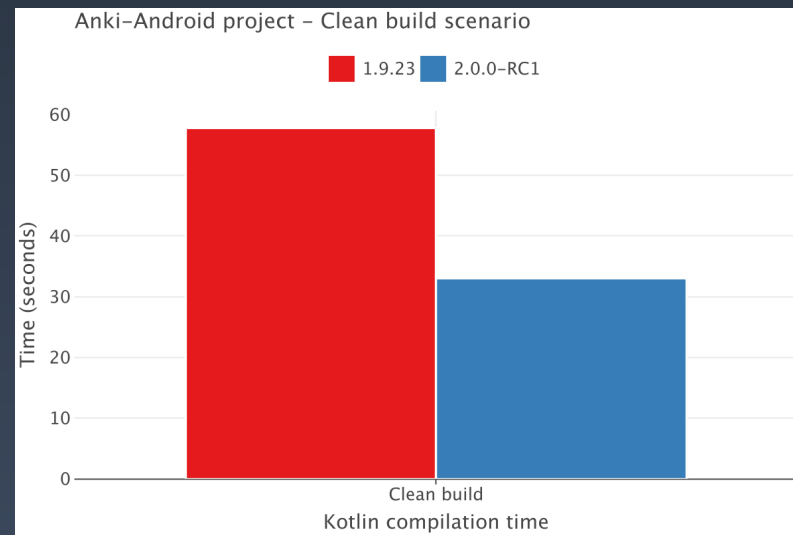
Kontakt

Appendix

Performance bedeutet auch wie schnell es kompiliert



JetBrains/Exposed
54k RLoC*



Anki-Droid
99k RLoC*

In der Praxis hat sich das bei bis zu 500k RLoC auch mit 1.5 schon gut angefühlt.

Mehr performance is aber immer super 😊

<https://blog.jetbrains.com/kotlin/2024/04/k2-compiler-performance-benchmarks-and-how-to-measure-them-on-your-projects/>

Hier ist aber nicht ganz klar welcher Task gemessen wurde. Annahme wäre:
./gradlew clean compileKotlin --profile --no-build-cache --no-parallel

* Real Lines of Code = reine Codezeilen, keine Kommentare oder Leerzeichen