

Builddreikampf: Ant, Maven und Gradle

Sven Bunge / Carl Düvel

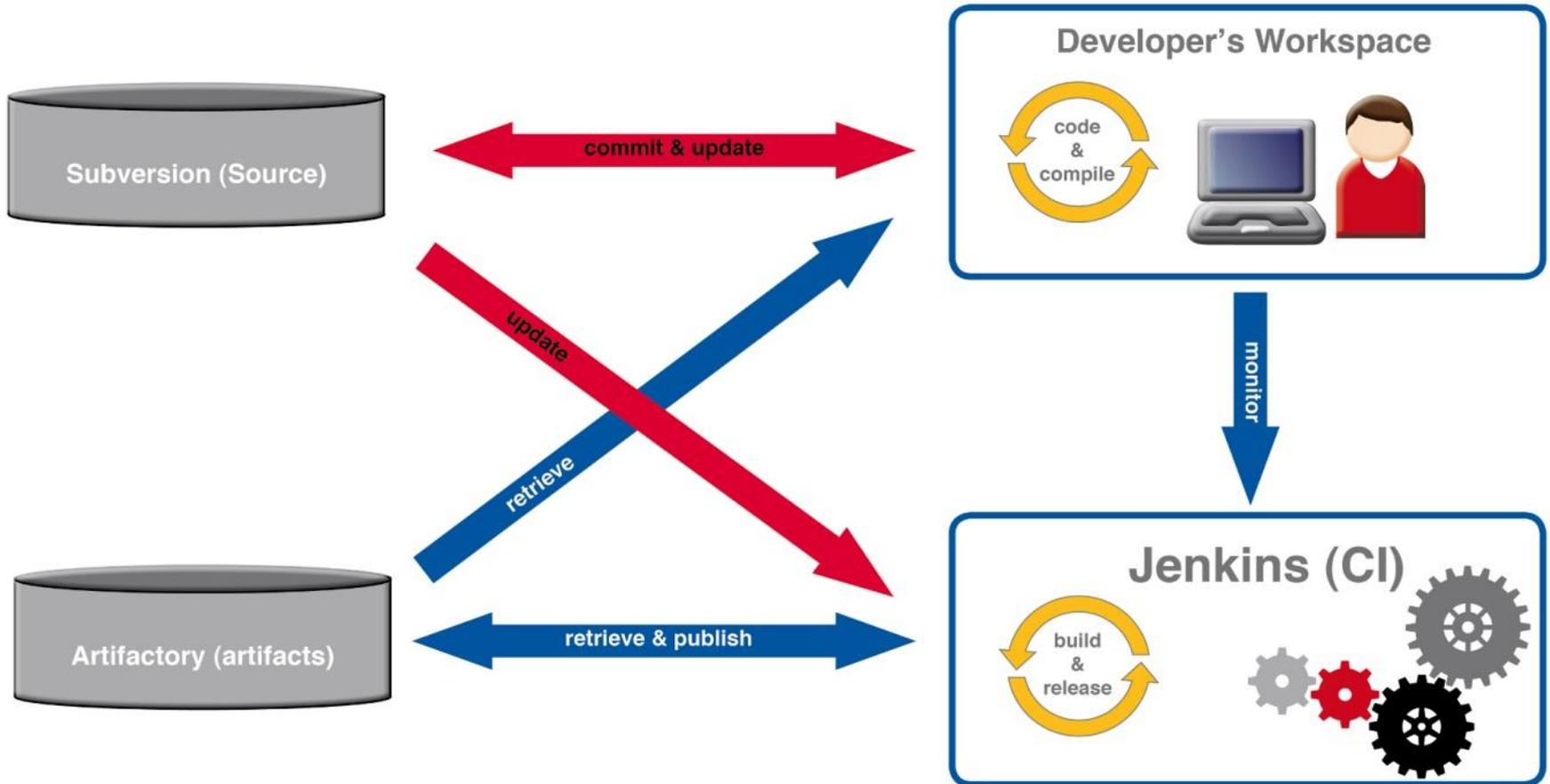
holisticcon AG



Wettkampfplan

1. Die Regeln
2. Vorstellung der Kandidaten
3. Ring frei – die Disziplinen!
 1. Dependency Management
 2. Multiprojektssupport
 3. IDE-Support
 4. Support
 5. Lizenz
 6. Performance
4. Migrationspfade
5. Hilfestellung zur Toolwahl

Die Grundregeln



Anforderung an das Build-System

- Sourcecode bauen und packen
- Testen
 - Automatische Ausführen von Tests
 - Von Unit bis zu Akzeptanz-Tests
 - Codeanalyse
- Dokumentation
 - JavaDoc
 - SourceCode
 - Komplette Projekt-Dokumentation
- Dependency-Management

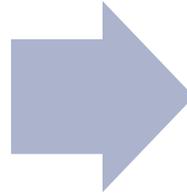
Weitere Anforderung an das Build-System

- Verteilung der erzeugten Artefakte
- Konfigurations-Management
 - Programme releasen
 - Programm-Versionen sauber verwalten
- Rollout auf Systeme

Zusammengefasste Anforderungen

Automatisierung

- Code-Übersetzung wiederkehrender Prozess
- Computer sind dazu da Dinge zu automatisieren



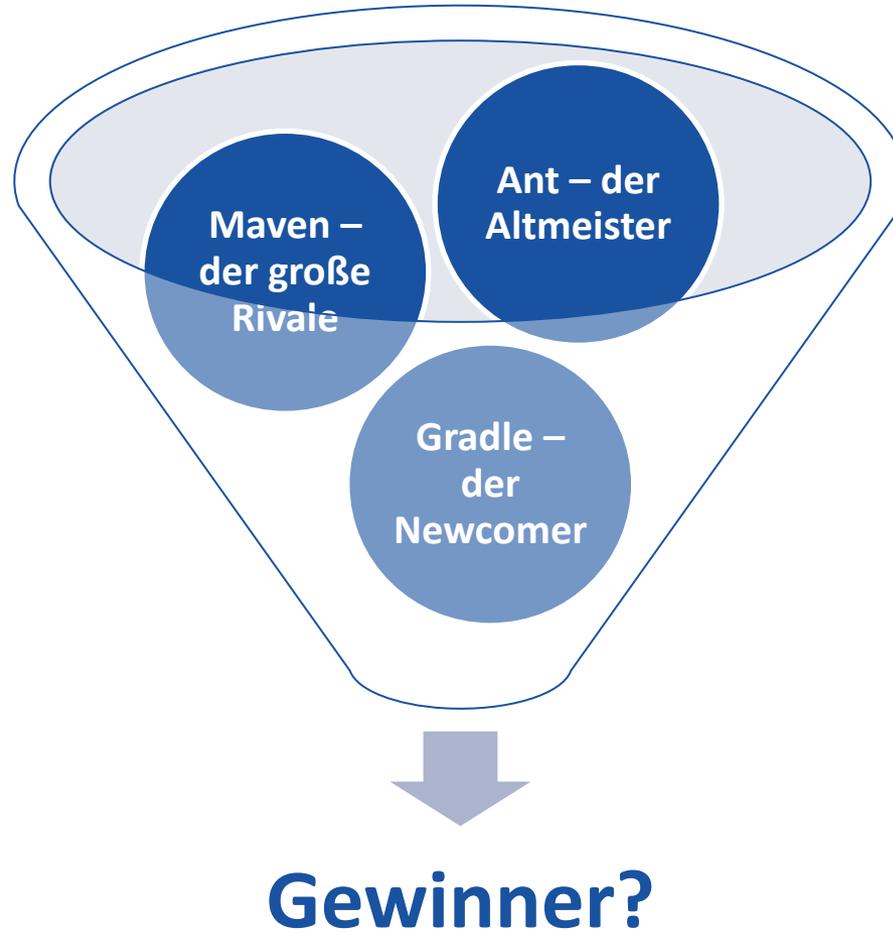
Wenig menschl. Interaktion

- Jeder kann Prozess schnell lernen
- Weniger Fehler

Geschwindigkeit

- Geschwindigkeitsgewinn durch Automatisierung
- Verlagerung auf andere Rechner möglich

2. Die Kandidaten



Ant – der Altmeister



Ant – der Altmeister

Der Urvater: make

```
all: hello

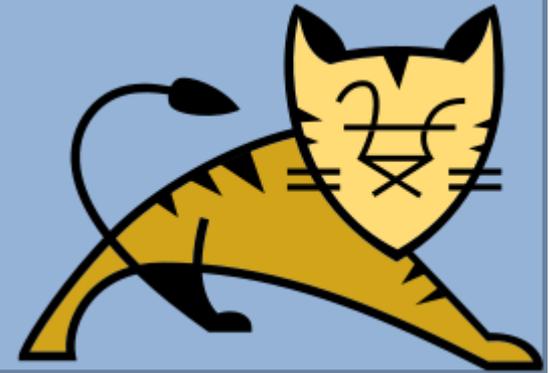
hello: main.o factorial.o hello.o
    g++ main.o factorial.o hello.o -o hello

main.o: main.cpp
    g++ -c main.cpp

factorial.o: factorial.cpp
    g++ -c factorial.cpp

hello.o: hello.cpp
    g++ -c hello.cpp

clean:
    rm -rf *.o hello
```



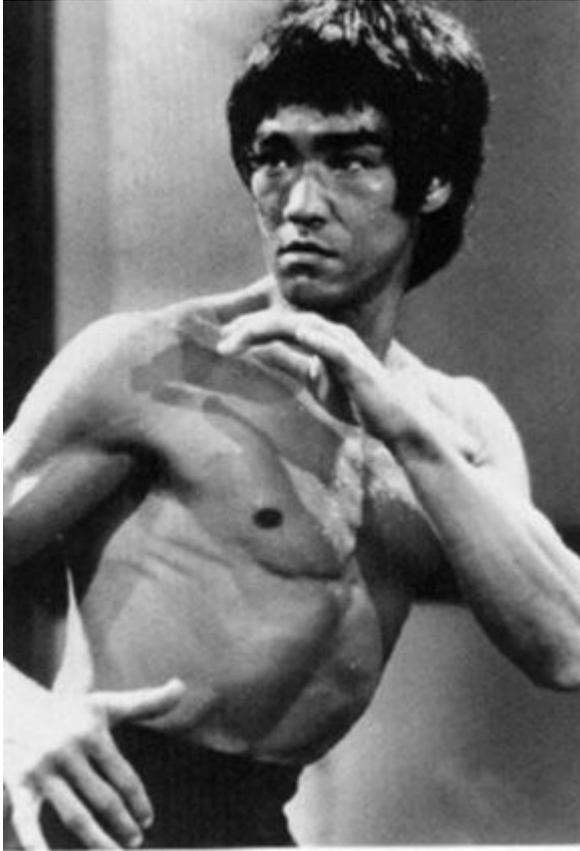
Ant – der Altmeister

```
<project name="MyProject" default="compile" basedir=".">
<!-- set global properties for this build -->
  <property name="src" location="src"/>
  <property name="build" location="build"/>

  <target name="init">
    <!-- Create the time stamp -->
    <tstamp/>
    <!-- Create the build directory structure used by compile -->
    <mkdir dir="${build}"/>
  </target>

  <target name="compile" depends="init" description="compile the source " >
    <!-- Compile the java code from ${src} into ${build} -->
    <javac srcdir="${src}" destdir="${build}"/>
  </target>
</project>
```

Maven – der große Rivale

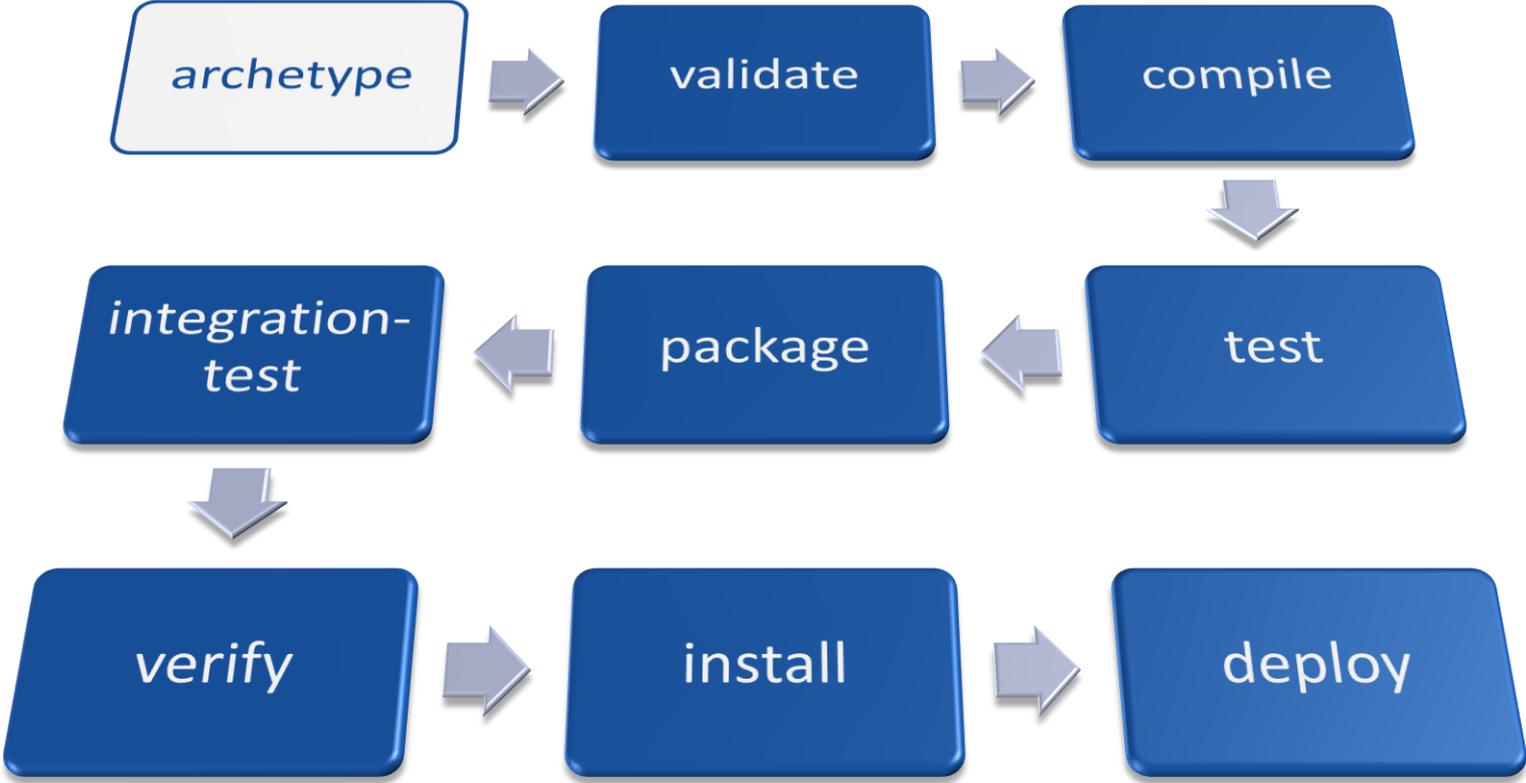


maven

Maven – Es gibt nur einen Weg!

- Deklarativer Ansatz
- Feste Lifecycle für Aufräumen, Bauen und Dokumentation
- Funktionalität wird durch Plugins bereitgestellt
 - Plugins werden an Phasen im Lifecycle gebunden
 - Plugins auch für Release- und Dokumentations-Prozesse
- Convention over Configuration
 - Vorgaben für alle Details eines Builds: Verzeichnisse, Ablauf, Distribution
 - Nur wer von Vorgaben abweichen möchte, muss die Konfiguration anpassen.
- Dependency-Management
 - Auch Maven-Plugins sind Abhängigkeiten

Maven - Default-Lifecycle



Maven-Konfiguration

- Nur eine XML-Datei pro Projekt: *pom.xml*

```
<project>
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>de.holisticon.builddreikampf</groupId>
  <artifactId>MavenTest</artifactId>
  <version>1.0</version>
</project>
```

- Keine Möglichkeit von XML-Importen
- Einstellungen werden vom Eltern-Projekt übernommen

Gradle – der Newcomer



Gradle – Das beste aus beiden Welten?

- Imperativer Ansatz
 - Ant-Targets == Gradle-Tasks
- Groovy-DSL statt XML
- Standard-Plugins für den deklarativen Ansatz
 - Definiert feste Tasks im Build-Lifecycle
- Tasks über Closures erweiterbar
- Ant & Ivy unter der Haube

Gradle – Simple an simple Ziele

■ Einfachste *build.gradle*:

```
apply plugin: 'java'
```

■ Zusätzliche Tasks („gradle tasks“)

assemble - Assembles all Jar, War, Zip, and Tar archives.

build - Assembles and tests this project.

buildDependents - Assembles and tests this project and all projects that depend on it.

buildNeeded - Assembles and tests this project and all projects it depends on.

classes - Assembles the main classes.

clean - Deletes the build directory.

jar - Assembles a jar archive containing the main classes.

testClasses - Assembles the test classes.

■ Aufruf mit „gradle <task>“

Gradle – Fremde Tasks gefügig machen

■ Kleine Erweiterungen von Plugins

```
apply plugin: 'java'

build.doFirst {
    println "Ich werde nun bauen!!!"
}

build.doLast {
    println "Bob hat fertig gebaut!"
}
```

Gradles Verbündeter: Ant

■ Ant-Build: build.xml

```
<project>
  <target name="AntHello">
    <echo message="I'm ant" />
  </target>
</project>
```

■ Gradle: build.gradle

```
ant.importBuild 'build.xml'

task sayHello(dependsOn: AntHello) << {
    println "Ich bin Gradle!"
    ant.echo "Aber ich hab den Ant in mir!"
}
```

Gradles Verbündeter: Ant – Teil 2

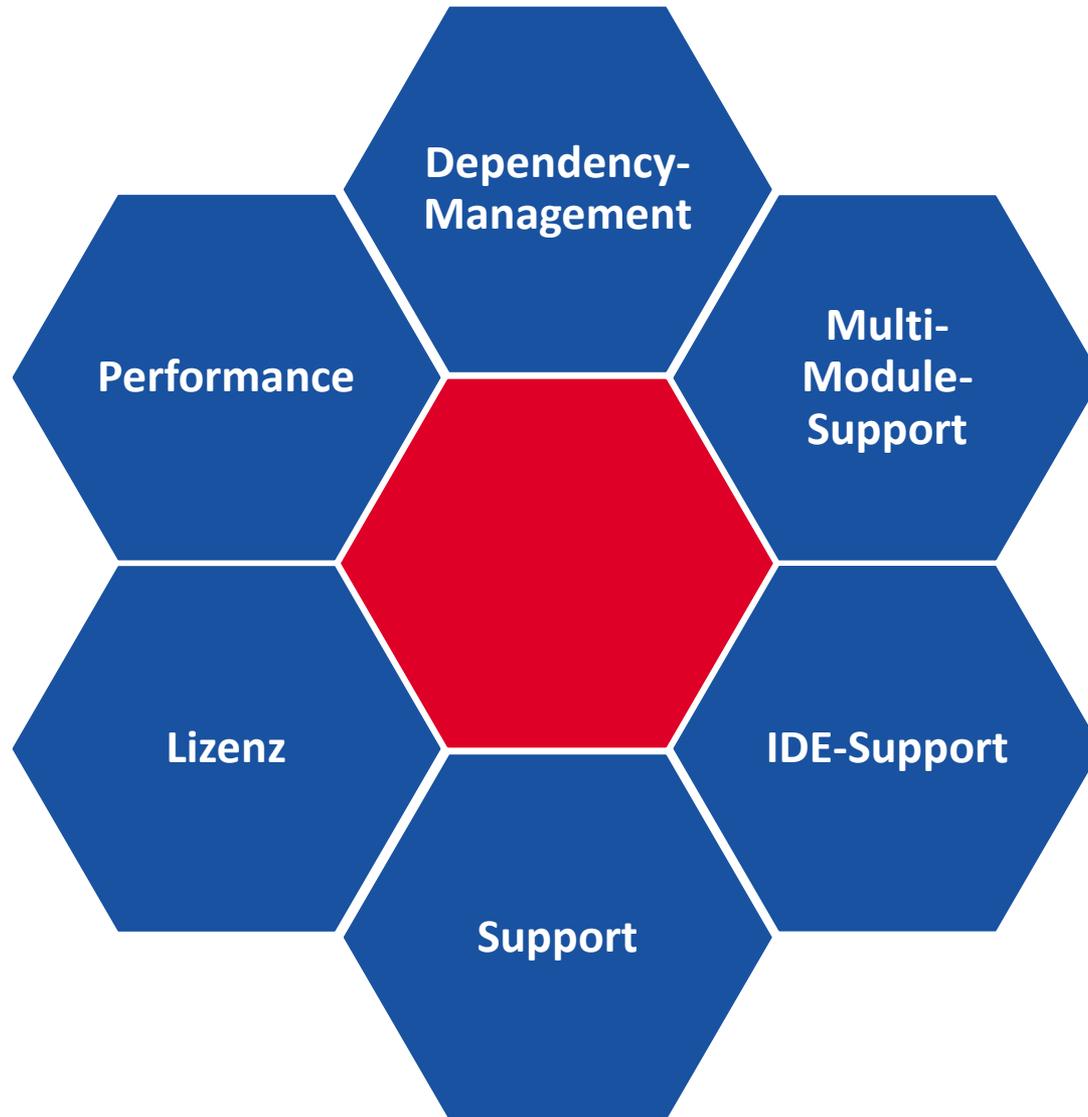
■ Aufruf „gradle tasks –all“

```
Other tasks
-----
sayHello
  AntHello
```

■ Aufruf „gradle sayHello“

```
:AntHello
[ant:echo] I'm ant
:sayHello
Ich bin Gradle!
[ant:echo] Aber ich hab den Ant in mir!
```

3. Ring frei!



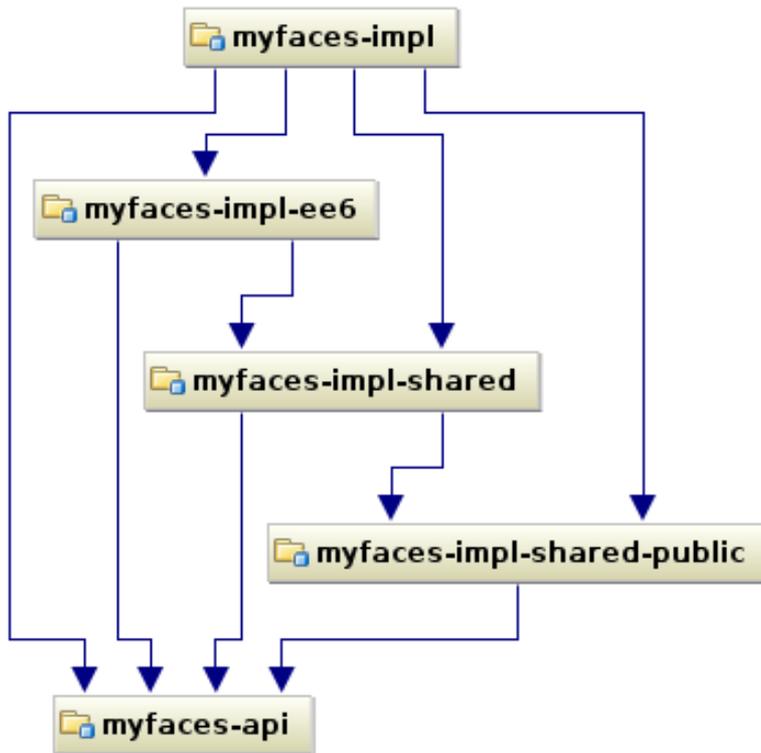
Dependency-Management

	maven		
Classpathkonfiguration	Fest vorgegeben	Einstellbar	Einstellbar (+Plugins)
Mapping transitiver Abhängigkeiten	Automatisch	Einstellbar	Einstellbar
Versionierungsschema	Fest vorgegeben	Konfigurierbar	Konfigurierbar
Bezugsquellen	Repository	flexibel	flexibel
Ausschluss transitiver Abhängigkeiten	Einzel	Global	Global
Bezug von Maven Abhängigkeiten	Ja	Weitgehend	Weitgehend
Bezug von Ivy Abhängigkeiten	Experimentell	Ja	Ja

And the winner is...



Multi-Module-Projekt



- Projekt besteht meist aus mehreren Modulen
 - Build-Reihenfolge muss beachtet werden
 - Dokumentation über alle Module hinweg erzeugen
- Globale Build-Einstellungen

Multi-Module-Projekte

		 	
Konfiguration	Sehr einfach	Schwierig	Sehr einfach
Modulübergreifende Konfiguration	Vererbung	Imports	Configuration Injection, Vererbung
Vererbung Dependencies	Sehr einfach	Schwierig	Sehr einfach
Vorgabe von Dependency-Versionen	Einfach	Schwierig	Nicht möglich
Flexibilität	Gering	Hoch	Hoch

And the winner is...



IDE-Support

- Buildausführung ermöglichen
- Syntax Highlighting
- Classpath aus Dependency-Management-Konfiguration erstellen
- Code Completion

IDE-Support

			
	++	++	++
	+	--	++
	+	++	++
	+	--	+

And the winner is...



Support

- Dokumentation
- Literatur
- Community - Hilfe von Hobbysportlern
- Kommerzieller Support - Professionelle Trainingslager

Support

				
API-Dokumentation	++	++	++	++
Userguide	0	++	++	++
Community	++	++	++	+
Literatur	++	0	++	0
Kommerzieller Support	++	+	++	+

And the winner is...



maven

Lizenz – Wer darf was?

- Alle Kandidaten stehen unter der Apache License 2.0
- Verpflichtet im Build-Kontext zu nichts:
 - Keine Nennung der Lizenz oder des verwendeten Tools nötig.
- Wenn das Tool Teil des ausgelieferten Produkts wird, sind die Lizenzbestimmungen zu beachten.

Lizenz

				
Verpflichtungen nur Build	Keine	Keine	Keine	Keine
Verpflichtungen bei Abhängigkeit	Wenige	Wenige	Wenige	Wenige

And the winner is...



Performance

	 <APACHE ANT>	 gradle	maven
Effizienz	DAG	DAG	Lifecycle
Parallelisierung Unittests	Forking	Forking	Forking/ Multithreading
Parallelisierung Multimoduleprojekte	Nein	Nein	Seit 3.0
Parallelisierung innerhalb eines Targets/Tasks/Plugin- Goals	Ja	Ja	Ja

And the winner is...



Der kompetente Buildmeister!

Migration

■ Ant & Ivy → Gradle

- Ant-Targets und Macrodefs können wiederverwendet werden
- Ivy-Konfiguration muss angepasst werden

■ Maven → Gradle

- Java-Plugin hat dasselbe Projektlayout
- Mvn2gradle (Migrationskript)
- Gradle-Plugin (pom.xml bleibt erhalten)

■ Ant & Ivy/Gradle → Maven

- Anpassung an Maven-Standards (Layout, Lifecycle, Plugins)
- Überführung von Ant-Skripten in Plugins
- Abhängigkeitsdefinitionen müssen angepasst werden

Erwägungen bei der Toolauswahl

- Eigene Kompetenz
 - In der Builddomäne
 - Im Buildtool
- Toolsupport
- Disziplin
- Unterstützung durch Plugins bzw. Tasks
- Migrationsaufwände
- Akzeptanz durch die Beteiligten

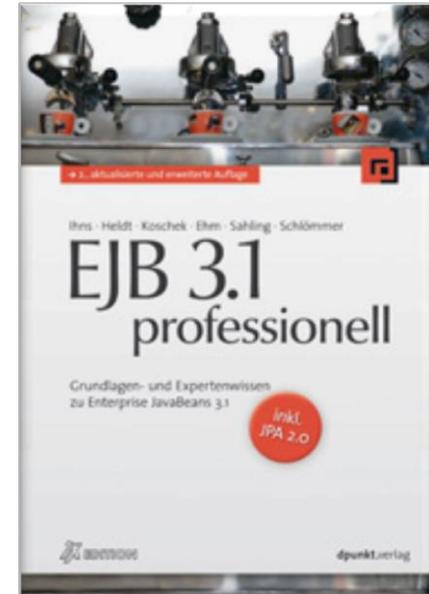
Wir sind...

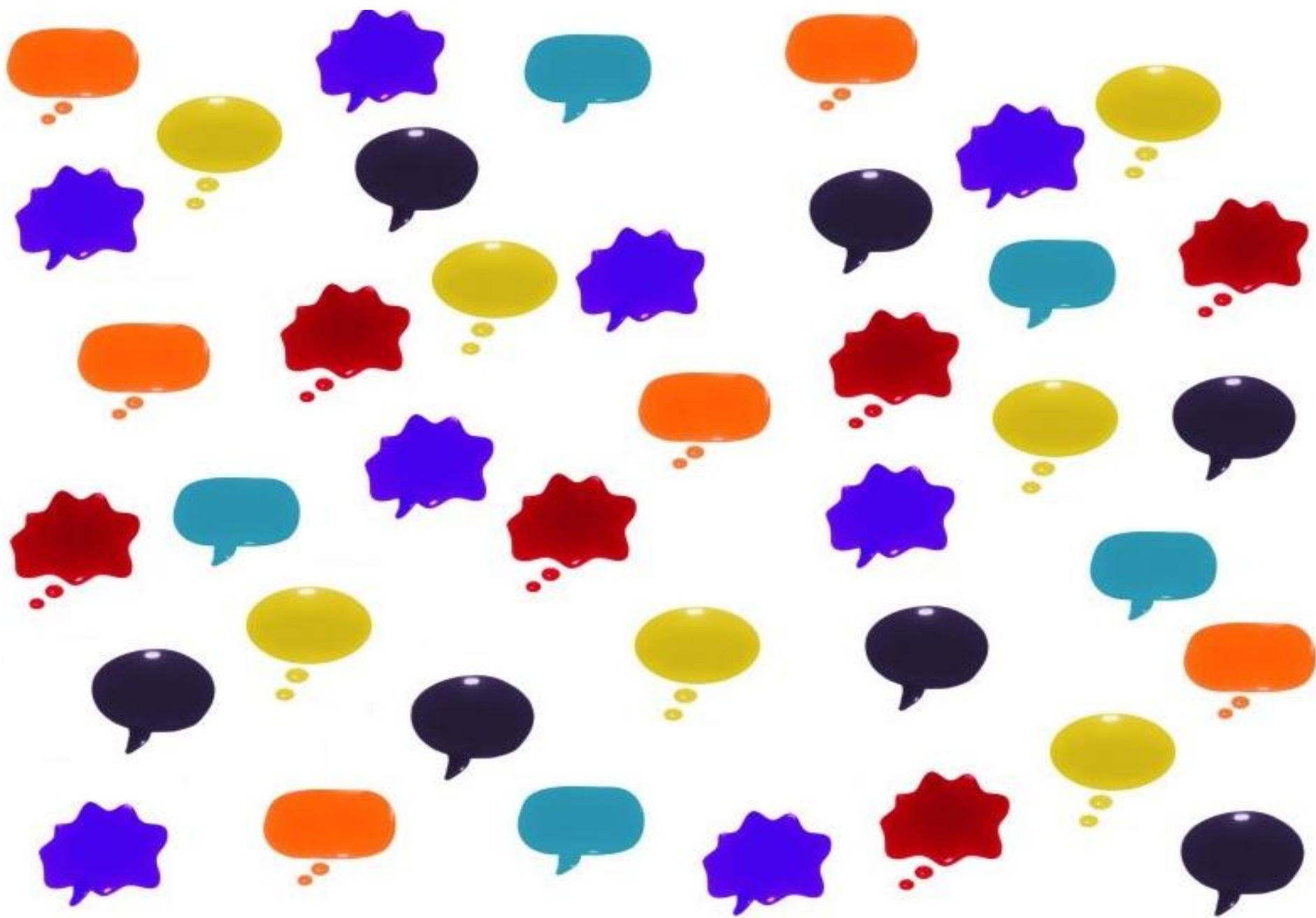
■ Holisticon AG - Management- und IT-Beratung

- Architektur
- Agil/Projektmanagement
- BPM/SOA

■ Mehr gibt's hier

- blog.holisticon.de
- sowie in Papierform





Vielen Dank!



Sven Bunge

sven.bunge@holisticon.de

Carl Düvel

carl.duevel@holisticon.de