

SIDION

Zuhören. Analysieren. Beraten.

ÜBER MICH

Matthias Koch, sidion GmbH

matthias.koch@sidion.de

Expert Software Developer

Java

Clean Code

Funktionale Programmierung





VERMEIDUNG von NULL POINTER EXCEPTIONS IN JAVA – THE COMPLETE GUIDE

Matthias Koch | Java Forum Stuttgart | 10.07.2025

URSPRUNG

Sir Charles Antony Richard Hoare (2009):

“I call it my billion-dollar mistake. It was the invention of the null reference in 1965. [...] But I couldn't resist the temptation to put in a null reference, simply because it was so easy to implement. This has led to innumerable errors, vulnerabilities, and system crashes, which have probably caused a billion dollars of pain and damage in the last forty years.”

DAS PROBLEM

```
Customer customer = new Customer("#4711", null);  
  
Order order = new Order(customer,  
    List.of(new Item("An old teddy bear", BigDecimal.TEN)));  
  
String street = order.customer().address().street()!
```

EINE SIMPLE LÖSUNG: ELVIS-OPERATOR

```
Customer customer = new Customer("#4711", null);
```



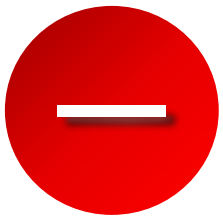
```
Order order = new Order(customer,  
    List.of(new Item("An old teddy bear", BigDecimal.TEN)));
```

```
String street = order?.customer()?..address()?..street();
```

KOTLIN FÜR FEHLERANFÄLLIGE KLASSEN



- + Einfache Umstellung
- + Compiler erlaubt (in reinem Kotlin) keine NPE!!!
- + Restliche Anwendung kann so bleiben, wie sie ist
- + Ideal für Daten aus 3rd Party Application z.B. in Anti Corruption Layer



- Vorgaben können das nicht erlauben
- Konvertierte Klassen brauchen Nacharbeit
- Kotlin-Code ggf. schwer verständlich
- Fallstricke bei Mix Java-/Kotlin-Code
- Annotation-Processing (z.B. Lombok) funktioniert nicht

Defensives Programmieren

DEFENSIVES PROGRAMMIEREN

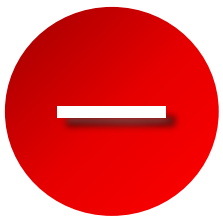
```
String street = "Downingstreet 10";

if(order != null && order.customer() != null
    && order.customer().address() != null) {
    street = order.customer().address().street();
}
```

DEFENSIVES PROGRAMMIEREN



+ Funktioniert „out of the box“



- keine Compilerunterstützung
- keine IDE-Unterstützung
- Code wird durch viele Null-Checks schwer lesbar

Verwendung von Optional

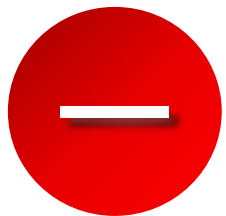
VERWENDUNG VON OPTIONAL

```
String street = order.customer()  
    .address()  
    .map(Address::street)  
    .orElse("Bakerstreet 221B");
```

VERWENDUNG VON OPTIONAL



+ (meist) gut lesbarer Code



- keine Compilerunterstützung
- keine komplette IDE-Unterstützung
- Fallstricke in der API
- Optionals wurden nicht zur Vermeidung von NPEs eingeführt

Null-Objekt Pattern

NULL-OBJEKT PATTERN

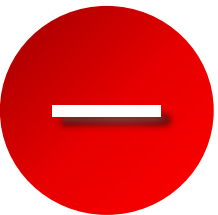
```
public sealed interface Address permits ConcreteAddress, NullAddress {
    String street();
    String city();
}
public record NullAddress(String city, String street) implements Address {
    @Override
    public String street() {
        return "SesameStreet 42";
    }
}
public record Customer(String customerNumber, Address address) {
    public Customer(String customerNumber, Address address) {
        this.address = (address != null) ? address : new NullAddress(null, null);
        this.customerNumber = customerNumber;
    }
}
```

NULL-OBJEKT PATTERN



Besser als Verwendung von Optional!

+ gut lesbarer Code



- keine Compilerunterstützung
- keine komplette IDE-Unterstützung
- mehr Klassen + Interfaces

LIFTING

Lift in funktionaler Programmierung:

- Erweitert eine Funktion auf einen allgemeineren Context

Mathematisch:

- Macht aus einer partiellen Funktion eine totale Funktion
z.B. x/y ist für $y = 0$ undefiniert

Lift bewirkt:

- `10/2 = Optional.of(5)`
`10/0 = Optional.empty()`

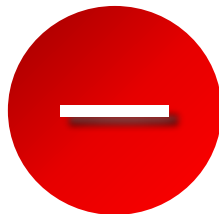
LIFTING

```
Function<Order, String> processOrder = OrderService::processOrder;  
Function<Order, Optional<String>> safeProcessOrder = SaveFunction.lift(processOrder);  
log.info(safeProcessOrder.apply(order));
```

LIFTING



- + Leicht zu implementieren
- + zaubert NPEs und andere Exceptions zuverlässig weg
- + Ideal für Daten aus 3rd Party Application z.B. in Anti Corruption Layer
- + Typsicherheit
- + deklaratives Fehlerhandling
- + Composability
- + einfaches Testing



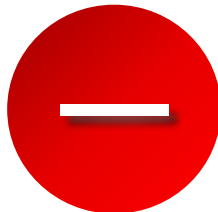
- Performance
- Overhead
- Kein fein granulares Exception Handling

Checker-Framework

CHECKER-FRAMEWORK



- + Kann NPEs zur Compilezeit erkennen!!!
- + Sauberer Code



- Konfigurationsaufwand
- Ist mit Lombok schwierig

WEITERE TOOLS

- Error Prone von Google
- Null Away von UBER
- SonarQube
- PMD
- FindBugs wird nicht weiterentwickelt
- SpotBugs

VALUE TYPES

- Projekt Valhalla
- „codes like a class, behaves like an int“
- Keine Identity
- Immutable
- Nicht nullable!!!
- Performanceverbesserung

VALUE TYPES

```
primitive class Address {  
    private final String street;  
    private final String city;  
  
    Address(String street, String city) {  
        this.street = street;  
        this.city = city;  
    }  
  
    public Address move(String street, String city) {  
        return new Address(street, city);  
    }  
}
```

SUMMARY

- Kein Königsweg
- Viele verschiedene Lösungsmöglichkeiten
- Ausblick Value Types



FRAGEN

Mitdenken
Mitgestalten
Mitarbeiten
bei sidion

QUELLENANGABEN

- <https://checkerframework.org/>
- Talk von Stuart Marks über Optionals: <https://www.youtube.com/watch?v=Ej0sss6cq14>
- <https://errorprone.info/>
- <https://github.com/uber/NullAway>
- <https://www.sonarsource.com>
- <https://pmd.github.io/>
- <https://findbugs.sourceforge.net/>
- <https://spotbugs.github.io/>



**VIELEN
DANK**