



Advanced JBoss Cache

Carsten Mjartan

Senior IT Consultant

codecentric GmbH

Agenda

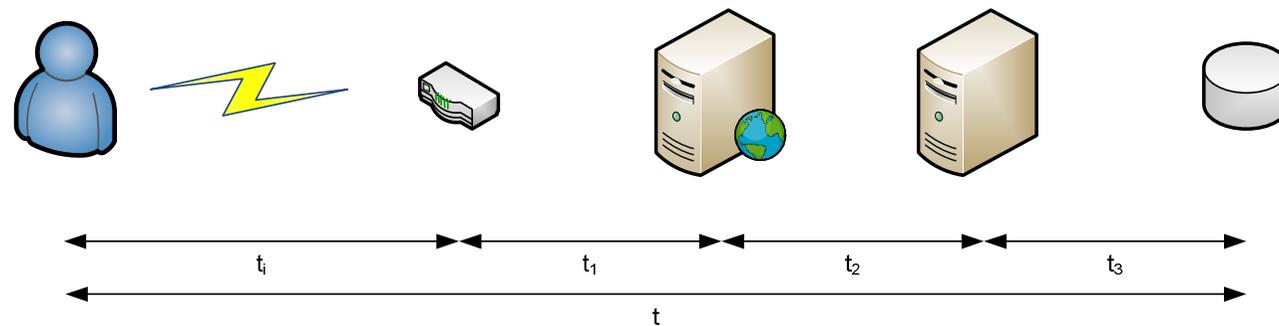


- Caching Grundlagen
- JBoss Cache Features
- Caching Einsatzmöglichkeiten

Caching



- Performante Zwischenspeicherung von Objektreferenzen
- Üblicherweise Nutzung zur Performance-Optimierung
 - Verringerung von Zugriffszeiten
 - Verringerung von benötigter Bandbreite
 - Entlastung von Backend-Komponenten



Caching (2)

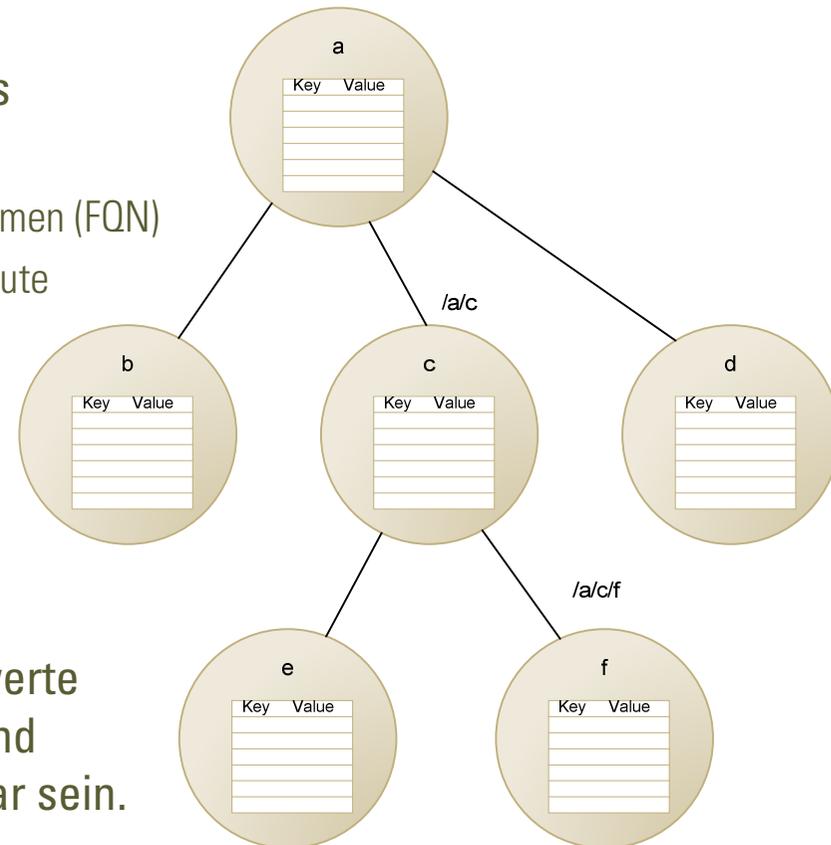


- Nach Möglichkeit transparent für den Benutzer (nicht-invasiv)
- Im Regelfall Map-ähnliche API
 - Java JSR-107 (JCache) Cache Interface implementiert `java.util.Map`
- Optimal für
 - häufig benötigte, aber selten geänderte Daten
 - Daten, deren Änderung durch den Caching-Mechanismus verfolgt werden können
- **JBoss TreeCache**
 - Einfache Verwaltung von Daten in einer Baumstruktur
- **JBoss PojoCache**
 - Caching von Java-Objektstrukturen „Objektorientierter Cache“
 - Nutzung von aspektorientierter Programmierung (JBossAOP)

JBoss TreeCache-Struktur



- Daten werden in einer Baumstruktur verwaltet
- Jeder Knoten besteht aus
 - dem Namen (Typ Object)
 - dem vollqualifizierten Namen (FQN)
 - einer HashMap für Attribute
 - evtl. Kindknoten



- Die Namen und Attributwerte müssen für Replikation und Auslagerung serialisierbar sein.

JBoss TreeCache-API



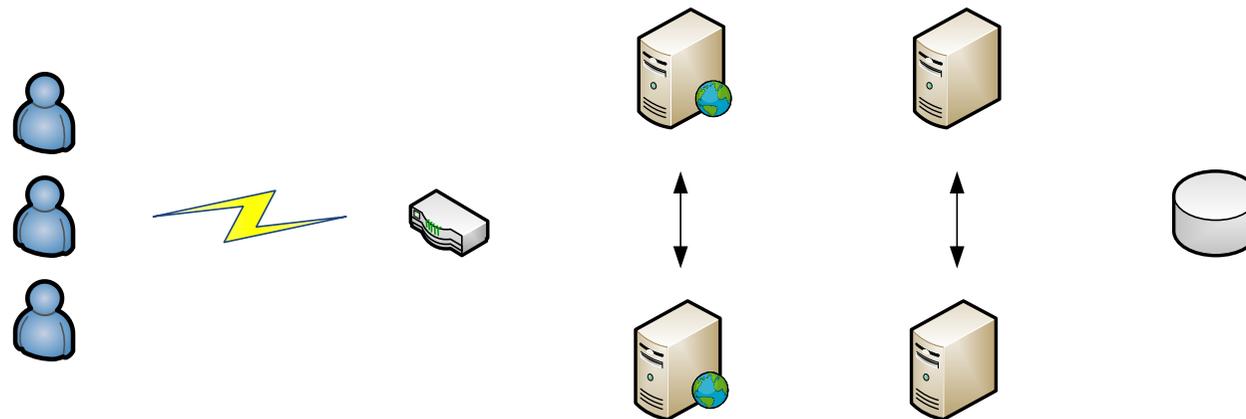
```
logger.error("Konnte nicht auf Zieladresse  
return returnError("Login  
Verweisdetail: Weiterleiten auf Zieladresse  
pageContext.setAttribute("userjetzt", action  
key |  
// Forward  
// Wenn Ziel-Uri angegeben ist, da  
if (resource == null || resource.  
response.sendRedirect(action  
return SKIP_BODY;  
} else {  
response.sendRedirect(act  
return SKIP_BODY;  
}  
catch (IOException e) {  
logger.error("Es ist ein
```

- Jeder Knoten wird über seinen vollqualifizierten Namen (FQN) eindeutig identifiziert.
 - `Fqn myFqn = Fqn.fromString("/a/c/f")`
 - `Fqn myFqn = new Fqn(new Object[] {"a", "c", "f" })`
- Die wichtigsten API-Methoden
 - `void put(Fqn name, Map data)`
 - `void put(Fqn name, Object key, Object value)`
 - `Object get(Fqn name, Object key)`
 - `Node get(Fqn name)`
 - `boolean exists(Fqn name)`
 - `void remove(Fqn name)`
 - `Object remove(Fqn name, Object key)`

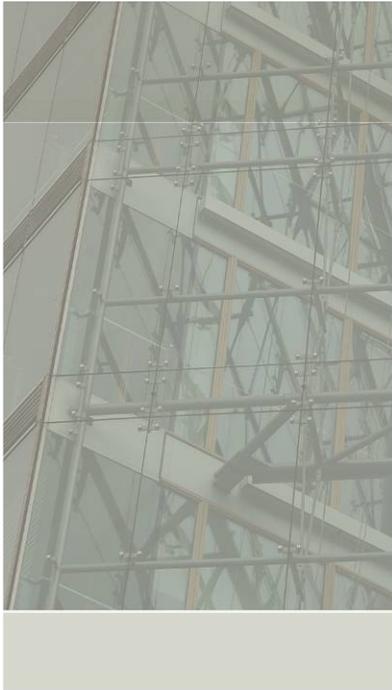
Verteiltes Caching



- Sicherstellung von Konsistenz bei verteilter Datenhaltung im Cluster
 - durch Replikation
 - durch Invalidierung
- Verbesserung der Skalierbarkeit (Load Balancing)
- Verbesserung der Verfügbarkeit



JBoss Cache Features



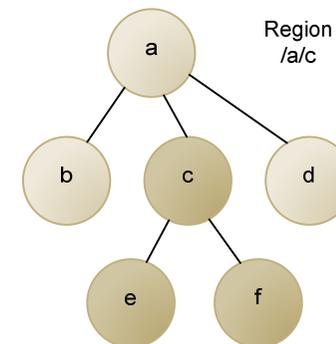
- **Integration in JTA Transaktionskontext (z. Zt. nicht XA-fähig)**
- **Locking**
 - Locking auf Transaktions- oder Thread-Ebene
 - Pessimistisches- und optimistisches Locking
 - Konfigurierbare Isolation Level
- **Atomare Replikation**
 - Replikation erst beim Commit
 - Gruppierung von Replikationsmeldungen
- **Verteiltes Caching**
 - Replikation (Buddy Replication) oder Invalidierung
 - Kommunikation über JGroups (TCP, UDP Multicast)
 - Synchroner / asynchroner Kommunikation



JBoss Cache Features - Eviction Policies



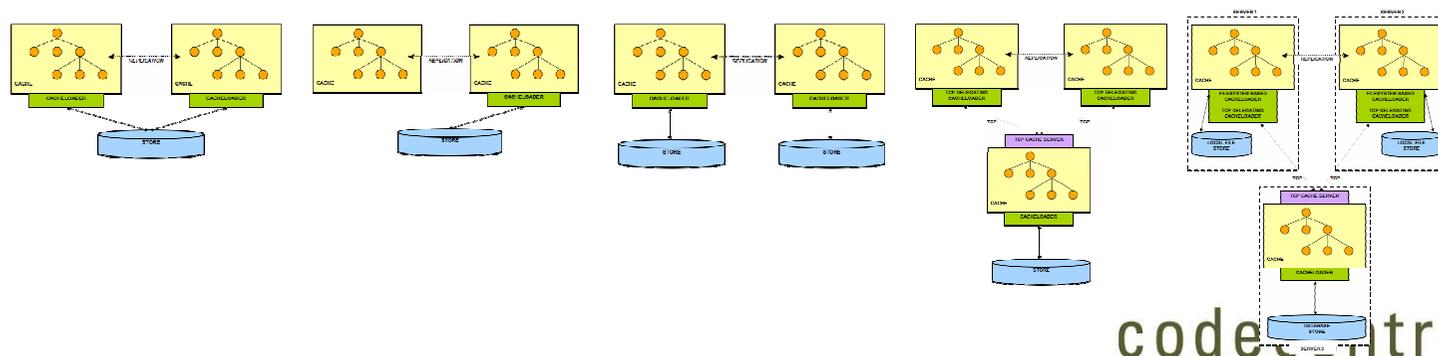
- Cache Größe ist begrenzt durch den dem Server zur Verfügung stehenden Arbeitsspeicher
- Cache-Einträge können veralten
- Eviction Policies regeln die Lebensdauer von Cache-Objekten, üblicherweise auf Basis von
 - Alter der Einträge
 - Anzahl der Einträge
 - Zugriffshäufigkeit
- Eviction Policies arbeiten auch im Cluster immer lokal
 - Keine Replikation notwendig
 - keine „verteilte“ Eviction
- **Konfiguration:**
 - Algorithmus (LRU, FIFO, ...)
 - Parameter
 - **Basis: Cache Region**
 - Teilbaum im Cache



JBoss Cache Features - Cache Loader



- Speichern des Cache-Zustands in persistentem Datenspeicher
 - Dateisystem (File, JDBJE, JDBM)
 - JDBC
- Spezielle Cache Loader:
 - TcpDelegatingCacheLoader
 - ClusteredCacheLoader
- Lesen über Cache Loader, falls ein Knoten im Cache nicht existiert
- Schreiben über Cache Loader bei Erstellung / Modifikation eines Knotens
 - Konfiguration für Passivierung: Schreiben erst bei Eviction
- Architektur abhängig von konkreten Anforderungen

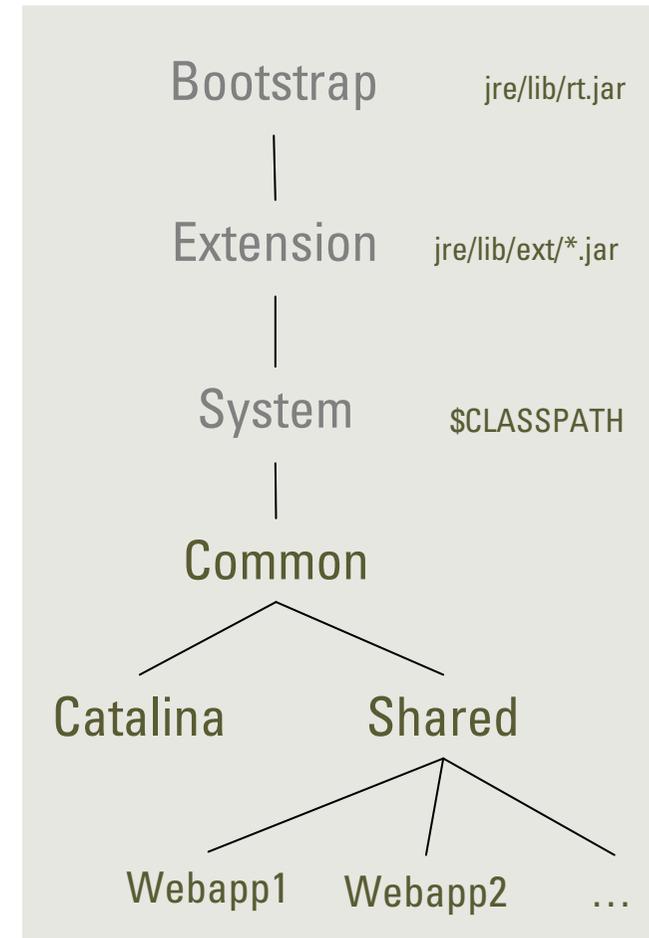


Region Based Marshalling



```
logger.error("Kon...
return returnError("Login...
Verweisdetail: Weiterleiten auf Zieladresse...
pageContext.setAttribute("userjetzt", action...
try {
// Forward
// Wenn Ziel-Url angegeben ist, da...
if (resource == null || resource...
response.sendRedirect(action...
return SKIP_BODY;
} else {
response.sendRedirect(act...
return SKIP_BODY;
}
} catch (IOException e) {
logger.error("Es ist ein...
```

- Bei Replikation und Auslagerung von Daten über CacheLoader werden die im Cache gelagerten Daten serialisiert
- Für die Deserialisierung der Daten muss ein entsprechender ClassLoader existieren.
 - Bei Replikation auf Empfängerseite zum Zeitpunkt der Übertragung
 - Bei Zugriff auf im CacheLoader abgelegte Daten, z. B. während einer get()-Operation
- Thread ContextClassLoader nicht immer verfügbar (bspw. bei Deserialisierung)



Tomcat 5.5 ClassLoader Hierarchie



Region Based Marshalling (2)

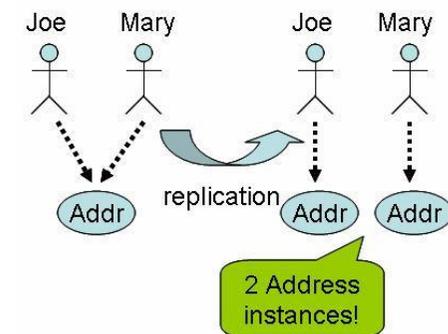
```
logger.error("Konf...")
return returnError("Login...")
// Weiterleiten auf Zielseite
pageContext.setAttribute("userjetzt", action...);
try {
    // Forward
    // Wenn Ziel-Url angegeben ist, da...
    if (resource == null || resource...
        response.sendRedirect(action...);
        return SKIP_BODY;
    } else {
        response.sendRedirect(act...);
        return SKIP_BODY;
    }
} catch (IOException e) {
    logger.error("Es ist ein...");
}
```

- Registrieren eines Classloaders für eine Cache Region
- Aktivierung/Inaktivierung von Cache Regionen
 - per MBean im EAR oder per ServletContextListener
- In JBossCache 2.2 ist RegionBasedMarshalling deprecated
 - Neu: „Lazy Deserialization“
 - Reduktion des Deserialization-Overheads
 - Oben genannte Konfiguration nicht mehr notwendig
 - Etwas geringere Zugriffs-Performance

PojoCache



- Abbildung von Cache-Objekten auf Knoten und Attribute
- Zu speichernde Klassen müssen vorher um zusätzlichen Byte-Code erweitert werden
- Minimale Cache-API (hier: JBossCache 1.x)
 - `putObject(Fqn name, Object pojo)`
 - `Object getObject(Fqn name)`
 - `removeObject(Fqn name)`
- Löst einige Probleme herkömmlicher Caches
 - Performanter Umgang mit großer Cache-Objekte
 - Änderungen werden auf Objektebene repliziert/ausgelagert
 - bessere Skalierbarkeit durch feingranulares Locking
 - Cache-Objekte müssen nicht mehr Serializable sein
 - Lösung des Shared Instances Problem
 - Abbildbarkeit von Circular References



Caching Einsatzmöglichkeiten



View/Controller

View
Fragment Caching

Session
Caching/Replication

Business Logik

Declarative
Method Caching

SFSB Clustering

Data Grid

Datenzugriffsschicht

Hibernate
2nd Level Cache

Pojo Persistence

Aspekte

Security Cache

...und viele mehr

View Fragment Caching



Zwischenspeichern von dynamisch gerenderten Bereichen im View

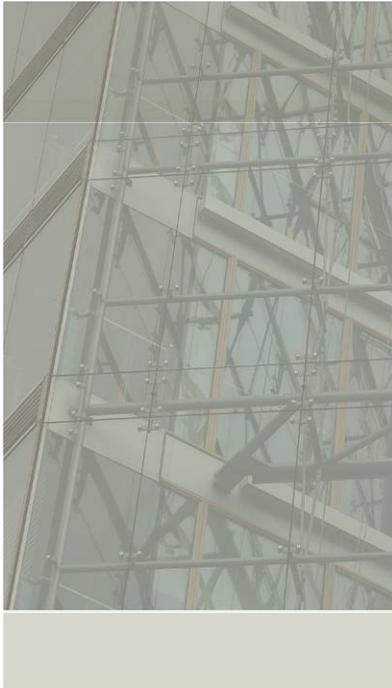
- bei sich selten ändernden, oft angezeigten Fragmenten
 - bei komplexem Rendering oder
 - bei teuren Data-Retrieval-Operationen (z. B. Lazy Loading im View)
 - bei JSP, JSF und Templating Engines einsetzbar
-
- JSF Tag-Implementierung existiert in JBoss Seam
 - JSP Tag Eigenimplementierung für JSP / Freemarker
 - ggf. Feintuning durch `<flush>` Tag
(wie in OSCache, Sun JSP Cache)

```
<s:cache key="recentEntries-#{blog.id}" region="welcomePageFragments">

  <h:dataTable value="#{blog.recentEntries}" var="blogEntry">
    <h:column>
      <h3>#{blogEntry.title}</h3>
      <div><s:formattedText value="#{blogEntry.body}" /></div>
    </h:column>
  </h:dataTable>

</s:cache>
```

Session Caching/Replication



- Replikation von Session Attributen im Cluster
- JBossCache ist Grundlage für Session Replikation in JBoss 4/5
- Voraussetzung: <distributed/> Tag in web.xml

- Clustering Varianten
 - **Sticky Sessions**
 - Wechsel des Knotens nur bei Ausfall
 - Asynchrone Replikation für hohe Performance
 - Buddy Replication zur Sicherstellung von Skalierbarkeit
 - **Full Replication**
 - Verteilung von Requests auf alle Cluster-Knoten
 - Synchrone Replikation zur Sicherstellung von Aktualität
 - höchste Verfügbarkeit zum Preis geringerer Performance/Skalierbarkeit

Session Caching/Replication (2)



Granularität

- **Session**
 - Replikation der kompletten Session
 - Geeignet für kleine Sessions
- **Attribute**
 - Replikation von Einzelattributen
 - Geeignet bei größeren Sessions
 - Shared-Reference Problematik
- **Field**
 - Replikation per PojoCache bei Feldebene (Node-Replikation)
 - Geeignet für große Datenobjekte in Session
 - Byte-Code Enhancement der in der Session ablegbaren Klassen zur Compile/Deploy-Zeit notwendig

Replication Trigger

- **SET**
 - gute Optimierung
 - expliziter Aufruf von *setAttribute()* in Web-Applikation erforderlich
- **GET**
 - Dirty-Flag schon bei Lese-Zugriff
- **SET_AND_NON_PRIMITIVE_GET**
 - Default in JBoss AS
 - Dirty-Flag wird beim Lesen primitiver Datentypen nicht gesetzt
- **ACCESS**
 - Replikation bei jedem Zugriff und damit auch bei jedem Request
 - Last-Access-Time wird synchron gehalten



Declarative Method Caching

```
logger.error("Kon...
return returnError("Login...
// Fehlerfall: Weiterleiten auf Zielseite...
pageContext.setAttribute("userjetzt", action...

try {
    // Forward
    // Wenn Ziel-Url angegeben ist, da...
    if (resource == null || resource...
        response.sendRedirect(action)
        return SKIP_BODY;
    } else {
        response.sendRedirect(act...
        return SKIP_BODY;
    }
} catch (IOException e) {
    logger.error("Es ist ein...
```

- **Caching von Ergebnissen aus „teuren“ Methodenaufrufen**
 - Daten- oder rechenintensive Services
 - Remote-Services
 - häufig aufgerufene Service (z. B. Entity Security)
- **Annahme: stabiles E/A Verhalten**
→ Kombination von Eingangsparametern liefern konstantes Ergebnis
- **Eingangsparameter:**
 - Methodenparameter
 - ggf. Kontext (z. B. aktueller Benutzer)
- **Realisierung als Aspekt!**



Declarative Method Caching (2)



Zu beachten:

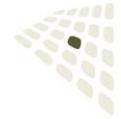
- Auslagerung und Replikation erfordern ggf. Marshalling
- Rückgabewerte sollten entweder immutable sein oder eine Kopie des Cache-Inhalts, um Nebeneffekte auszuschließen (Wrapping / Design gegen Interfaces)
- Bei Rückgabe von Hibernate Entities sollte stattdessen der 2nd Level Cache Mechanismus von Hibernate genutzt werden

```
public class MyCacheableService implements CacheableService {

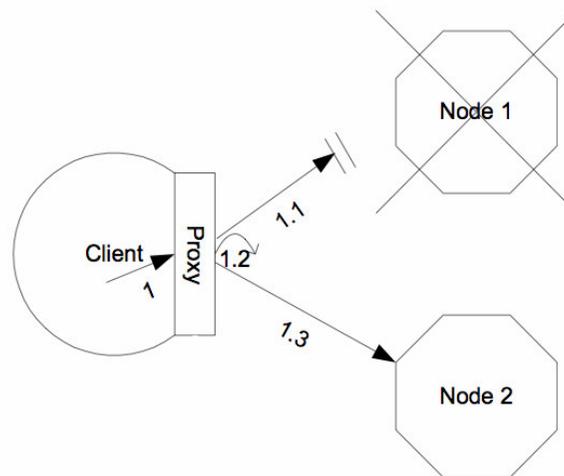
    @UserAware
    @Cacheable(modelId = "testCaching")
    public final String getName(int index) {
        // some implementation.
    }

    @UserAware
    @CacheFlush(modelId = "testFlushing")
    public final void updateName(int index, String name) {
        // some implementation.
    }
}
```

SFSB Clustering



- Replikation von Stateful Session Beans in einer Clusterumgebung
- Interne Verwendung von JBoss Cache in JBoss AS
- Aktuelle JBossCache Cluster-Member sind im SFSB Client-Proxy bekannt
 - hohe Verfügbarkeit
 - Zugriffsstrategie serverseitig konfigurierbar (Round-Robin, Session Affinity, ...)



SFSB Clustering (2)



- JBoss Cache MBean Konfiguration anpassbar
- Eviction Policy Konfiguration kann über Annotationen erfolgen

```
public @interface CacheConfig {
    String name()
        default "jboss.cache:service=EJB3SFSBClusteredCache";
    int maxSize() default 10000;
    long idleTimeoutSeconds() default 300;
    long removalTimeoutSeconds() default 0;
    boolean replicationIsPassivation() default true;
}
```

```
@Stateful
@Clustered
@CacheConfig(maxSize=5000,removalTimeoutSeconds=18000)
public class CounterBean implements Counter {

    private int state = 0;

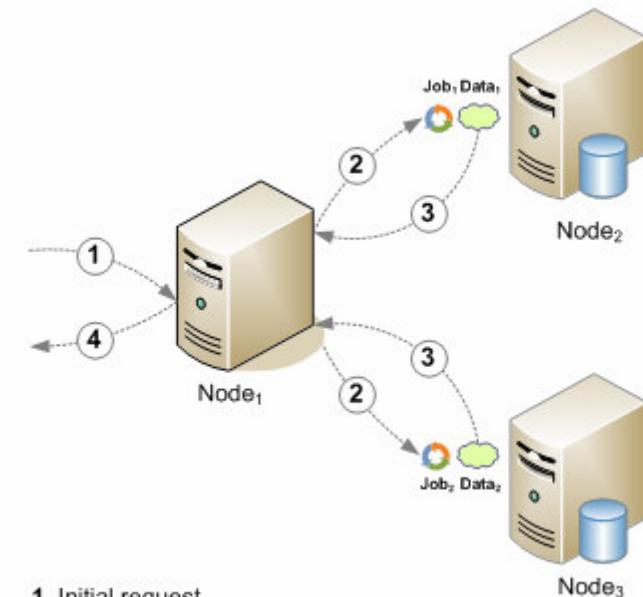
    public void increment() {
        System.out.println("counter: " + (state++));
    }
}
```

Data Grid mit GridGain



- Lokalität zwischen im Grid ausgeführten Jobs und den jeweils benötigten Daten
- Realisierung durch Kombination von *GridGain* und *JBossCache*
- *GridGain*: Open Source Grid Computing Implementierung für Java
 - Apache / LGPL Lizenz
 - Embeddable
 - Erweiterung von JBossCache um Data Partitioning

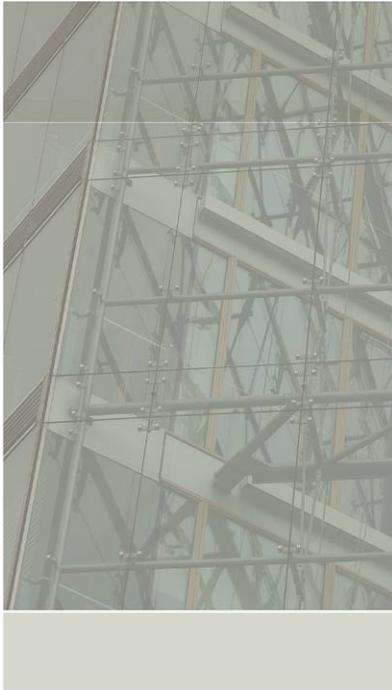
Data Partitioning + Affinity Map/Reduce



1. Initial request
2. Splitting and co-locating processing with data
3. Returning partial result
4. Aggregating and returning full result

[von <http://www.gridgainsystems.com>]

Hibernate 2nd Level Caching



- **JBossCache wird als Cache Provider für den Hibernate 2nd-Level Cache unterstützt**
 - Caching von Entities, Collections und Query Results über Session-Grenzen hinweg
 - Eine mögliche Lösung für N+1-Problem
 - Transaktionales, verteiltes Caching
 - Replikation und Invalidierung (für Query Cache nur Replikation)
 - Ablage in Zwischenformat kein Marshalling erforderlich
- **Hibernate / JBoss Cache Recommendations beachten:**
<http://wiki.jboss.org/wiki/JBossCacheHibernate>
- **Cache Invalidierung mit Vorsicht zu verwenden**
 - Invalidierung führt zu „Sticky Entities“
 - jedes Ablegen eines Entities im Cache führt zur Invalidierung auf allen anderen Knoten
 - Shared Cache Loader ohne Passivierung als Notlösung
 - Hibernate Cache Loader wäre wünschenswert
- **Änderungen gecacheter Daten sollten ausschließlich über den DA-Layer erfolgen**

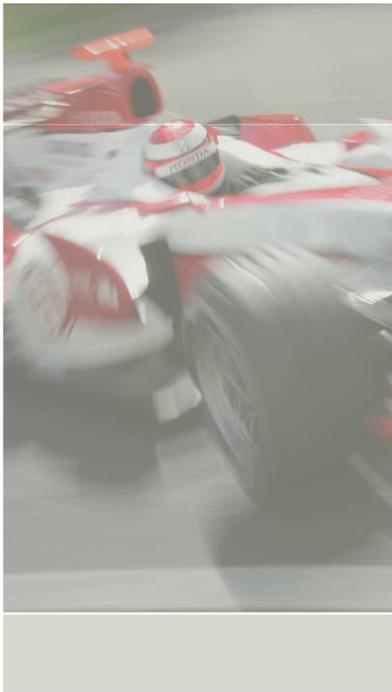
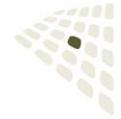


- Verwendung des PojoCache als einfache transparente Persistenzschicht

- Vorteile
 - hohe Performance
 - konfigurierbares Backend (in-memory, file-based, jdbc, ...)
 - Transaktionalität, Locking, Distribution, ...
 - einfache API

- Nachteile
 - proprietäres Speicherformat
 - keine Query-Language (hier denkbar: XPath, Lucene, ...)
 - Byte-Code Enhancement notwendig

Generelle Empfehlungen



- **Caching nicht als Selbstzweck**
 - Berücksichtigung bereits existierender Caches
 - Browser Cache
 - Datenbank-Cache
- **Überprüfen der Effektivität der Cache-Nutzung**
 - Performance Messung mit/ohne Cache
 - Messung mit realistischem Datenaufkommen / Userzahlen



codecentric GmbH

Grünwalder Str. 29-31
42657 Solingen

phone	+49-212-2494315
fax	+49-212-2494109
email	info@codecentric.de
web	www.codecentric.de