

Ausgemustert? Der Einfluss von EJB 3.0 auf J2EE Design Patterns

Java Forum Stuttgart, 5. Juli 2007

Stefan M. Heldt



Motivation des Vortrags

➔ Design Patterns in der Softwareentwicklung

- Problembeschreibung
- Lösungsszenario

➔ Ease of Development

- Ziel von Java EE 5.0 und EJB 3.0

➔ Werden Design Patterns dadurch überflüssig?

➔ Betrachtung von

- J2EE Patterns Catalog, Sun
- EJB Design Patterns, Floyd Marinescu

➔ Bewertung der zukünftigen Bedeutung

Business Delegate

➔ Entkopplung des Clients von der Technologie

- Kapseln von Remote Exceptions
- Verbergen von Interface-Abhängigkeiten

➔ EJB 3.0 Business Interface

- Wirft keine Remote Exceptions
- bzw. Kapselung durch Runtime Exceptions
- hat keine technologiebedingte Interface-Abhängigkeit

➔ Einzige Technologie-Abhängigkeit: Annotationen

- für Client transparent

➔ Business Delegate hat ausgedient

- Ausnahme:
Sie betrachten Annotationen als Technologieabhängigkeit

Session Facade

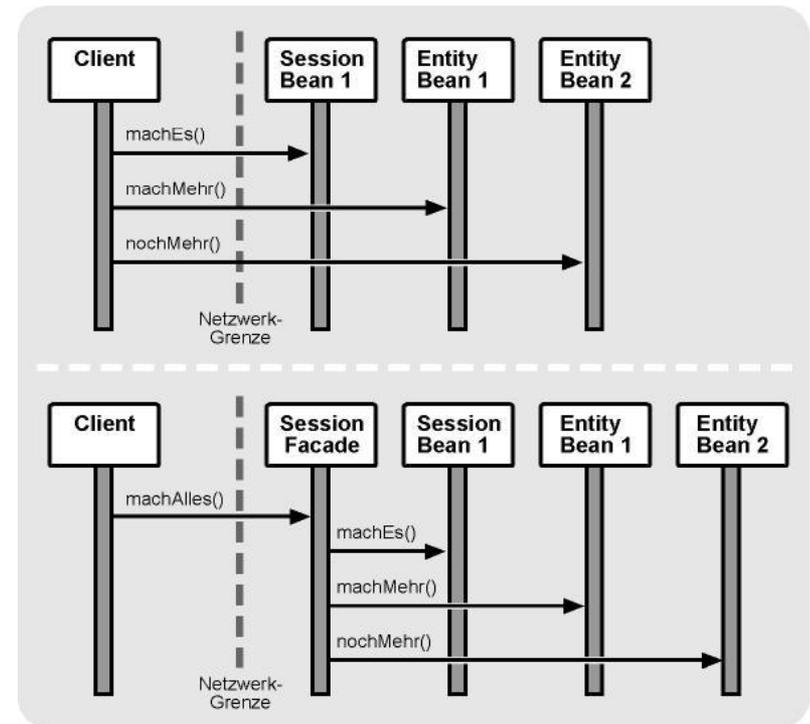
➔ Kapselung entfernter Zugriffe durch Session Beans

- Reduzierung des kommunikationsbedingten Overheads
- Kein direkter Zugriff auf Entity Beans

➔ EJB 3.0 Persistent Entities

- haben keine Remote-Schnittstelle
- Werden Clients nur als Detached Object zur Verfügung gestellt

➔ Session Facade wird durch EJB 3.0 erzwungen



Message Facade / Service Activator

- ➔ Asynchrone Kommunikation mit JMS
 - Client muss nicht auf Ausführung warten
 - Client kann kein direktes Ergebnis erhalten
- ➔ Message Facade: Message-Driven Bean
- ➔ Service Activator: Plain Message Listener
- ➔ Wichtigster Aspekt:
Entkopplung von Client und Server
- ➔ Bedeutung beider Design Patterns unverändert

EJB Command

- ➔ Selbe Schnittstelle für alle Session Beans
- ➔ Analog zum *Command* Pattern von Gamma et. al.
- ➔ Einfache Schnittstelle
 - Veränderungen in der Logik nach Außen nicht sichtbar
 - Hinzufügen neuer Session Beans erfordert keine neue Schnittstelle für den Client
- ➔ Session Beans sind weiterhin DIE Schnittstelle nach außen
- ➔ Bedeutung des Patterns unverändert

EJB Home Factory / Service Locator

➔ Kapselung des Anforderns von Referenzen auf entfernte Objekte

➔ EJB Home Factory

- Spezifisch für Home Interfaces von EJBs
- Diese gibt es mit EJB 3.0 nicht mehr
- Daher hat dieses Pattern ausgedient
- Ausnahme: Verwendung von EJB 2.1 Komponenten

➔ Service Locator

- Allgemein für entfernte Objekte
- Referenzerlangung wird einfacher, da Narrowing entfällt
- Dennoch sollte dieser technische Ablauf weiter gekapselt werden
- Bedeutung dieses Patterns unverändert

Business Interface

➔ Sicherstellung der Konsistenz zwischen

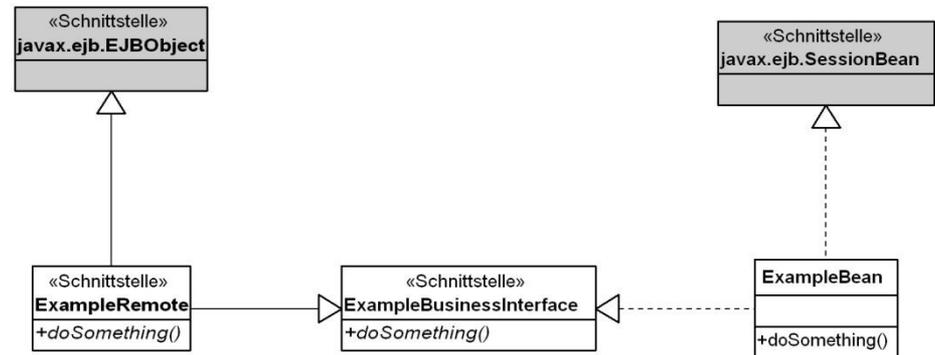
- Component Interface
- Bean-Klasse

➔ Keine Beziehung zwischen beiden Artefakten im Quellcode

➔ EJB 3.0

- Business Interface ersetzt Component Interface
- Bean-Klasse kann und sollte Business Interface implementieren

➔ Das Pattern Business Interface hat ausgedient



Data Transfer Object / DTO Factory

- ➔ Attribute von Entity Beans werden in speziellen Objekten vom/zum Client transportiert
 - Direkten Zugriff auf Entity Beans gibt man dem Client nicht
 - Kapselung durch Session Facade
- ➔ Erzeugung der Transportobjekte
- ➔ EJB 3.0 Persistent Entities
 - Können als Detached Objects zum Client transportiert werden
 - Persistenzmechanismen im Entity Manager
- ➔ Beide Patterns haben ausgedient
- ➔ Ausnahme: Custom DTOs
 - Untermenge von Attributen einer Persistent Entity
 - Oft ist die Anpassung des Objektmodells vorzuziehen

Data Transfer Hash Map

➔ Generisches Data Transfer Object (DTO)

- Speicherung von Attributen als Key/Value-Paare
- Generische Implementierung zum Schreiben und Lesen möglich
- Client muss keine spezifischen DTO-Klassen kennen

➔ Prinzipiell wie DTO zu bewerten

➔ Aber:

- Persistent Entities/Detached Objects in spezifischen Klassen implementiert
- Generischer Aspekt kann für Clients vorteilhaft sein

➔ Pattern mit angepasster Motivation weiterhin von Bedeutung

Value List Handler

➔ Ausschnitte von Entity-Listen

- Zwischenspeichern der Gesamtliste
- Seitenweise Navigation durch Gesamtliste
- Vermeidet unnötigen Datentransport zum Client

➔ EJB 3.0 Query API erlaubt Segmentierung von Abfragen

➔ Value List Handler weiterhin notwendig

- Implementiert Navigationslogik
- Zwischenspeichern der Gesamtliste nicht mehr notwendig

Generic Attribute Access

- ➔ Ähnlich der Data Transfer Hash Map
 - Speicherung von Attributen als Key/Value-Paare
 - Generische Implementierung zum Schreiben und Lesen möglich
 - Client muss keine spezifischen DTO-Klassen kennen
- ➔ Aber: Befüllung der HashMap durch die Entity Bean
- ➔ Stammt aus der Zeit ohne Local Interfaces
 - Kein Zugriff auf einzelne Attribute von außen
- ➔ EJB 3.0
 - Entfernte Zugriffe auf Persistent Entities nicht möglich
 - Notwendigkeit für Befüllung der HashMap in Entity entfällt
- ➔ Pattern hat ausgedient

Data Transfer Row Set

- ➔ Verzicht auf Entitäten
- ➔ Optimiert für Tabellendarstellung
- ➔ Nicht objektorientiert
- ➔ Direkter Datenbankzugriff
- ➔ Verwendung von `javax.sql.RowSet`
 - Sehr nahe an der Datenbank
 - Als *disconnected row set* aber keine Verbindung zur Datenbank
- ➔ Motivation für Pattern mit EJB 3.0 unverändert
- ➔ Pattern weiterhin von Bedeutung

Composite Entity

- ➔ Entity Beans als grobgranulare Entitäten
- ➔ Dependent Objects als feingranulare Entitäten
- ➔ Reduzierter Deklarationsaufwand
 - Weniger Entity Beans
 - Weniger Beziehungen
- ➔ EJB 3.0 Persistent Entities erlauben
 - Einfache Deklaration von Entities
 - Vererbung
 - Einfache Deklaration von Beziehungen
- ➔ Persistent Entities grob- und feingranular
- ➔ Pattern hat ausgedient

Dual Persistent Entity Bean

- ➔ Eine Entity Bean für
 - Container Managed Persistence (CMP) und
 - Bean Managed Persistence (BMP)
- ➔ Abstrakte Oberklasse für CMP
- ➔ Konkrete Unterklasse für BMP
- ➔ Wechsel CMP/BMP im Deployment Descriptor
- ➔ Mit EJB 3.0 gibt es weder CMP noch BMP
- ➔ Persistenzmechanismen im Entity Manager
- ➔ Pattern hat ausgedient

Data Access Command Bean / DAO

- ➔ Kapselung der Zugriffe auf Persistenzschicht
- ➔ Keine Verwendung von Entity Beans z.B. wegen
 - Vererbung
 - Multi Table Mapping
- ➔ Viele Unzulänglichkeiten von Entity Beans sind mit EJB 3.0 abgestellt
- ➔ Zugriffe auf Persistenzschicht mit Entity Manager
- ➔ Kapselung dieser Aufrufe in Data Access Command Bean/DAO
- ➔ Patterns haben an Bedeutung gewonnen, da sie auch für Persistent Entities sinnvoll sind

JDBC for Reading / Fast Lane Reader

- ➔ Verzicht auf Entity Beans
- ➔ Vermeidung von komplexen Objektmodellen für lesenden Zugriff
- ➔ Bessere Performance durch JDBC-Zugriff auf Datenbank
- ➔ Komplexität hat mit EJB 3.0 abgenommen
- ➔ Dennoch komplexer als JDBC
- ➔ Patterns weiterhin von Bedeutung

Version Number

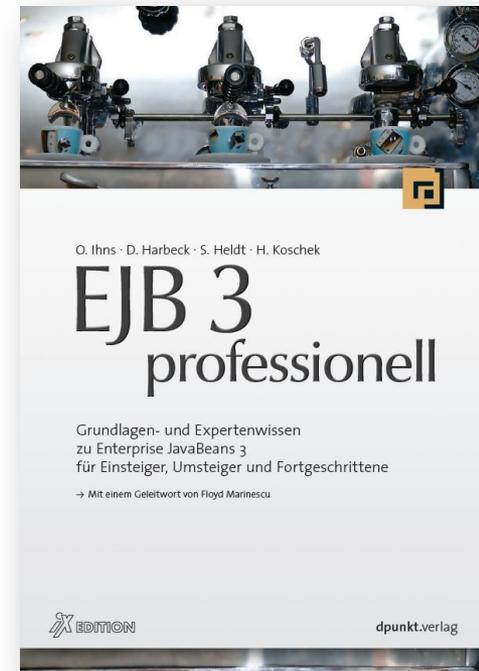
- ➔ Lost Update Problem bei Nebenläufigkeit
 - Mehrere Clients erhalten Kopie der selben Entität
 - Kopien werden geändert und an Server zurückgesendet
 - Änderung der letzten Kopie gewinnt
- ➔ Hinzufügen einer Version Number als Attribut
- ➔ Vor Update wird Version Number geprüft
- ➔ Version Number wird bei Update hochgezählt
- ➔ Pattern in Spezifikation übernommen
- ➔ @Version markiert Version Number
- ➔ Keine Implementierung durch Entwickler

Generierung von Primärschlüsseln

- ➔ Bis EJB 2.1 keine Vorgaben zur Generierung von Primärschlüsseln in Spezifikation
- ➔ Patterns beschreiben Generierung eindeutiger Schlüssel in der EJB-Schicht
 - Sequence Blocks
 - UUID for EJB
 - Stored Procedures for Autogenerated Keys
- ➔ Generierung in Spezifikation übernommen
- ➔ Entwickler annotiert
- ➔ Container-Hersteller implementiert
- ➔ Patterns haben für Persistent Entities ausgedient

Fazit und Ausblick

- ➔ Knapp die Hälfte der Patterns sind für Entwickler obsolet
- ➔ Einige davon wurden in die Spezifikation übernommen
- ➔ Entstehen neue Patterns durch EJB 3.0?
- ➔ Wie migriere ich von EJB 2.x nach 3.0?
- ➔ Mehr Details im Buch
- ➔ Vorabversion am dpunkt-Stand





Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit

stefan.heldt@holisticon.de

